

# DinoCapture2.0 軟體使用說明

(Ref No.081215)

## 關於 Dinocapture2.0 軟體

DinoCapture 2.0 新版軟體為安鵬科技為支援『數位顯微鏡 **Dino-Lite**』在 Windows OS 上使用所開發，適用於 XP、Vista、7、8 和 10。此軟體為免費提供給 Dino-Lite 的使用者，相較於舊版軟體，我們加入了許多新穎的功能，期待能為使用者提供一個更完善，更方便的使用介面。

DinoCapture 2.0 軟體提供文字的編寫，圖案的編輯，以及量測、校正的功能，無論是在即時影像或照片上皆可使用以上功能。

在 DinoCapture 2.0 新版軟體上可同時操作多隻顯微鏡，只要簡單的將 Dino-Lite 與電腦連結，即可藉由軟體輕易的操作每一隻顯微鏡。

安鵬科技傾全力開發的新版軟體 DinoCapture 2.0 打造了專業級高效能的使用介面，為 Dino-Lite 使用者提供了實用性最佳的軟體。

想進一步了解軟體各項功能，可點取以下的連接。

[目錄欄](#)，說明目錄欄中的每一個按鈕的功能。

[影像列工具](#)，說明工具列中每一按鈕作用。

[預覽視窗管理欄](#)，說明預覽視窗中的功能。

[工具列](#)，說明工具列上每一按鈕的操作。

[預覽視窗工具](#)，說明如何使用各工具。

[如何操作及使用步驟。](#)

[如何運用鍵盤操作軟體。](#)

[滑鼠控制](#) - 如何有效運用滑鼠執行每一功能

[量測屬性](#) - 記錄所有量測資料。

[相機調整](#) - 說明如何使用影像設定。

[照片調整](#) - 說明如何使用照片設定。

[開啟檔案匣](#) - 說明如何開啟照片檔案。

## 目錄欄

### 檔案匣



### 新增

開啟新增檔案匣，在此可新增檔案匣來儲存照片及錄影。

參考:

[如何新增檔案匣](#)

### 檔案匣管理

運用檔案管理可新增照片檔，輸入舊照片檔，或刪除及開啟照片檔。



### 檔案匣屬性

開啟“檔案匣屬性”視窗可檢視現行所使用的照片儲存檔案匣，也可在此變換檔案匣名稱或做編輯。

### 移出 DinoCapture2.0 軟體

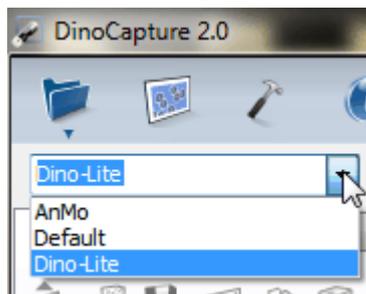
離開 DinoCapture2.0 軟體

## 檔案下拉匣

可運用『檔案下拉匣』來新增照片檔，只需於『下拉匣』中新建一檔名再點選右方『新增檔案』鍵即可完成。



也可運用『檔案下拉匣』快速的選擇其餘的照片檔。



## 檔案



## 開啟

運用”開啟”功能可選取任一已儲存的照片或影片進行觀測

## 複製

運用此功能將已挑選的照片或影片貼附到另一個檔案匣或程式

## **複製至**

複製已選取的照片到不同的照片檔

## **搬移**

將已選取的照片搬移到另一個不同的照片檔

## **另存新檔**

可將照片轉存到想要置入的檔案匣及不同的格式

## **刪除**

刪除選取的照片或影片

## **參考**

[刪除鍵](#)

## **寄送郵件**

已選取的照片可直接經由預設的 E-mail 進行傳輸。

## **簡報播放**

在影像圖表中所選取的圖片做成簡報進行播放。

## **參考**

[如何做成簡報播放](#)

[顯示影像列](#)

[簡報播放](#)

## **列印**

開啟“列印”視窗即可列印所選取的圖片。

## 關閉所有已開啟檔案

可關閉在照片欄中所有已開啟的圖片。

## 設定



## 顯示影像列

勾選影像列即可顯示圖片，不勾選影像列即可隱藏圖片。

## 顯示工具列

勾選工具列即可顯示工具，不勾選工具列即可隱藏工具。

## 顯示狀態列

勾選狀態列即可顯示狀態，不勾選狀態列即可隱藏狀態。

## 音效

音效的提供有助於確認軟、硬體是否執行正常，音效可勾選以便開啟或不勾選來關閉功能。

## 語言

依 Windows 作業系統選擇最適合語言。

## 設定全螢幕模式

- 設定預覽視窗模式

最大化 (顯示工具) = 將預覽視窗的預設值設為最大化並顯示工具列.

全螢幕 (不顯示工具) = 將預覽視窗的預設值設為全螢幕不顯示工具列.

## 預設照片儲存格式

在照片預設儲存格式下可選擇照片的格式為 BMP 或 JPG, 同時也可將照片解析度選為 96, 180, 240 或 300 。

## 預設閃爍消除頻率

運用此功能可將 Flicker (閃爍) 頻率預設值調整為 60 赫茲 或 50 赫茲。

## 相機睡眠設定

此功能主要目的是可將 Dino-lite 顯微鏡及影像部份預設為睡眠狀態, 睡眠狀態時 Dino-lite LED 燈源應該是關閉的, 而且影像是暫停的, 但部份舊型機種 LED 燈源仍會維持開啟; 可自由設定 5 分鐘, 10 分鐘, 20 分鐘或 30 分鐘後啟動睡眠功能, 啟動後只需將滑鼠移到即時影像或觸碰到鍵盤即可恢復正常操作。

## 鎖定繪圖與量測

### **鎖定繪圖及量測**

繪製好的圖檔或量測的數字及圖形, 運用此功能可鎖定其位置不變及確保移動中數字及圖形不改變。

- 無 - 選擇無, 圖形和數字皆可自由移動及改變。

- 大小 - 勾選大小，圖形和數字不能改變，但可移動位置。
- 位置 - 若勾選位置，則圖形和數字都不能改變，位置也不可移動。

### 觸控開關設定

- 運用觸控開關可啟動下列四項功能之一：
  - 進行拍照
  - 開始或停止錄影
  - 讀取條碼
  - 開啟或關閉 LED 灯源

觸控開關亦可設定為一次觸控與二次觸控。

### 腳踏開關

- 當腳踏開關(SW-F1)連接於電腦時，可運用腳踏開關啟動下列五項功能之一：
  - 進行拍照
  - 開始或停止錄影
  - 可切換 Dino-Lite or Dino-Eye 為動態影像或凍結影像
  - 可將即時影像最大化或還原
  - 開啟或關閉 LED 灯源

### 轉軸馬達

當轉軸馬達運用 USB cable 與電腦連結並 開啟 DinoCapture2.0 軟體後即會自動跳出控制轉軸馬達功能的視窗，如果軟體無法啟動控制功能視窗，請由 DinoCapture2.0 中的 "設定">"轉軸馬達"中開啟此視窗。接著運用滑鼠右鍵與左鍵在視窗內移動來控制 Dino-lite 轉軸左右旋轉以達到調整焦距的目的。

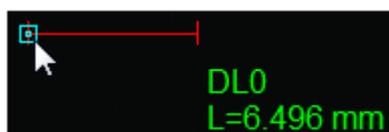
### 量測屬性

勾選 『量測屬性』 可重新開啟量測屬性視窗，請注意，此功能必須在 Dino-Lite 顯微鏡連結電腦時方可使用。

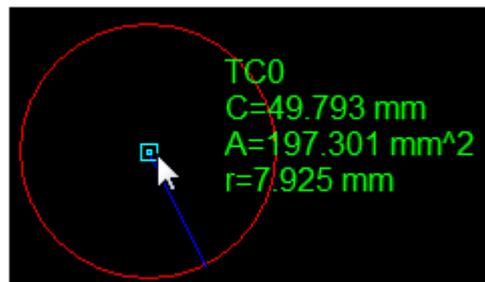
## 鎖點功能

當我們在做量測時,「鎖點功能」可迅速的幫我們找到已量測過的直線上的兩個端點及中心點,以及已量測過的圓形的中心點;此功能可運用在量測兩直線間的距離,或兩圓之間的角度,距離等;開啟「鎖點功能」後,將滑鼠點選量測小圖後(例如直線),再將滑鼠移到已量測過的直線,滑鼠在找到中心點或兩個端點後會以「內有小點的藍色正方形」顯示位置,如下圖所示。

### 直線量測



### 圓周量測

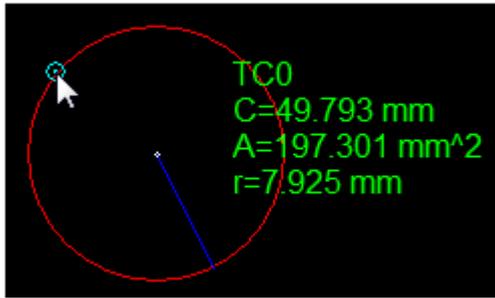


「鎖點功能」也提供量測功能中「直線」及「圓周」的邊緣偵測,可幫助使用者較精準的找到直線及圓周邊緣;開啟「鎖點功能」後,將滑鼠點選量測小圖如直線或圓,再將滑鼠移到已量測過的直線或圓周上,滑鼠即會在偵測到邊緣時以「內有小點的藍色圓形」顯示位置,如下圖所示。

### 直線量測



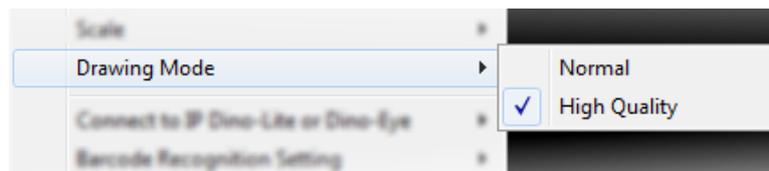
### 圓周量測



## 比例尺

量測比例尺在即時影像可以顯示亦可隱藏，也可更換比例尺顏色。

## 繪圖模式



「繪圖模式」提供「一般」及「高畫質」選項，運用高畫質選項可增加繪圖及量測線形的畫質。

請注意使用「高畫質」時需消耗較多的電腦資源，請依電腦性能適當的選取合宜的選項。

使用「高畫質」選項時，可啟動「不透明度」功能。

## 連接 IP Dino-Lite 或 Dino-Eye

經由網際網路或內部網路利用 DinoCapture2.0 軟體可連結遠端使用者。

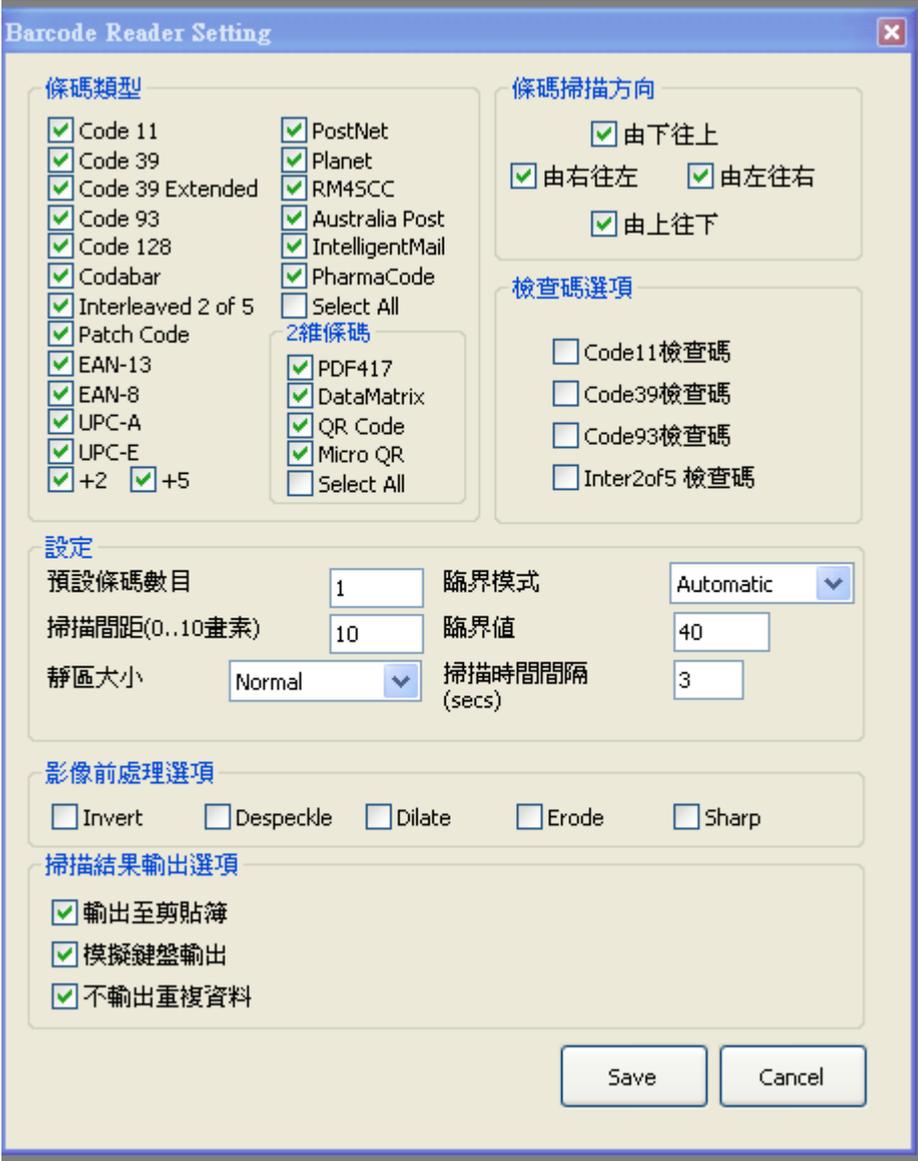
- 新增
- 最近使用
- 開啟

參考: [如何設定 IP CAMERA 模式](#)

## 條碼辨識設定

將 Dino-Lite 顯微鏡調整到較小倍率(如 10x)以便偵測到 barcode 全範圍,

1. 運用滑鼠左鍵開啟“設定”  選項
2. 選擇“條碼辨識設定” ,
3. 接著選擇“設定” , 設定被偵測的條碼條件後存檔(如下圖所示)



Barcode Reader Setting

**條碼類型**

<input checked="" type="checkbox"/> Code 11	<input checked="" type="checkbox"/> PostNet
<input checked="" type="checkbox"/> Code 39	<input checked="" type="checkbox"/> Planet
<input checked="" type="checkbox"/> Code 39 Extended	<input checked="" type="checkbox"/> RM4SCC
<input checked="" type="checkbox"/> Code 93	<input checked="" type="checkbox"/> Australia Post
<input checked="" type="checkbox"/> Code 128	<input checked="" type="checkbox"/> IntelligentMail
<input checked="" type="checkbox"/> Codabar	<input checked="" type="checkbox"/> PharmaCode
<input checked="" type="checkbox"/> Interleaved 2 of 5	<input type="checkbox"/> Select All
<input checked="" type="checkbox"/> Patch Code	<b>2維條碼</b>
<input checked="" type="checkbox"/> EAN-13	<input checked="" type="checkbox"/> PDF417
<input checked="" type="checkbox"/> EAN-8	<input checked="" type="checkbox"/> DataMatrix
<input checked="" type="checkbox"/> UPC-A	<input checked="" type="checkbox"/> QR Code
<input checked="" type="checkbox"/> UPC-E	<input checked="" type="checkbox"/> Micro QR
<input checked="" type="checkbox"/> +2 <input checked="" type="checkbox"/> +5	<input type="checkbox"/> Select All

**條碼掃描方向**

<input checked="" type="checkbox"/> 由下往上
<input checked="" type="checkbox"/> 由右往左 <input checked="" type="checkbox"/> 由左往右
<input checked="" type="checkbox"/> 由上往下

**檢查碼選項**

<input type="checkbox"/> Code11檢查碼
<input type="checkbox"/> Code39檢查碼
<input type="checkbox"/> Code93檢查碼
<input type="checkbox"/> Inter2of5 檢查碼

**設定**

預設條碼數目	<input type="text" value="1"/>	臨界模式	Automatic
掃描間距(0..10畫素)	<input type="text" value="10"/>	臨界值	<input type="text" value="40"/>
靜區大小	Normal	掃描時間間隔 (secs)	<input type="text" value="3"/>

**影像前處理選項**

<input type="checkbox"/> Invert	<input type="checkbox"/> Despeckle	<input type="checkbox"/> Dilate	<input type="checkbox"/> Erode	<input type="checkbox"/> Sharp
---------------------------------	------------------------------------	---------------------------------	--------------------------------	--------------------------------

**掃描結果輸出選項**

<input checked="" type="checkbox"/> 輸出至剪貼簿
<input checked="" type="checkbox"/> 模擬鍵盤輸出
<input checked="" type="checkbox"/> 不輸出重複資料

Save Cancel

4. 設定後返回“條碼辨識設定” 選擇“偵測” 

5. 選擇  始終偵測 即可開始使用此功能.

## 外接 GPS 設定

外接 GPS 接收機後，開啟 DinoCapture2.0 軟體中『外接 GPS 設定』功能，可自動記錄由 Dino-lite 或 DinoEye 顯微鏡所拍攝照片的地點，並以經緯度方式顯示在照片右下角。

PRN#	高度	方位	SNR(db)

注意: 此功能需將 GPS 接收機(如藍芽, Garmin USB) 連接電腦後使用

將 GPS 接收器連接電腦後，開啟『外接 GPS 設定』後輸入正確的 COM port (在裝置管理員中可找出 COM port 的位置) 並『連接』，當連接正常後，GPS 定位資訊即會顯現於設定的視窗中，按『儲存』即完成設定

## 自動更新

DinoCapture2.0 備有自動更新功能，勾選時軟體在開啟後會藉由網路搜尋是否有最新版本軟體進行更新服務。

## 說明



## 使用手冊

開啟“使用手冊”可助於了解軟體中各功能之使用。

## 關於 DinoCapture 2.0

開啟“關於 DinoCapture 2.0”可得知軟體版本。

## 授權合約

開啟授權合約 PDF 檔。

# 影像列工具

## 影像列圖示

### 開啟



運用“開啟”圖像開啟影像列中的照片。

### 複製



利用“複製”可將選取的圖片檔轉貼到別的地方。

### 另存新檔



運用“另存新檔”小圖可將照片以不同格式儲存於其他的檔案匣。

參考：也可利用下列快捷鍵

[Ctrl+A](#)

[Shift+滑鼠左鍵](#)

[Ctrl+滑鼠左鍵](#)

### 電子郵件



“電子郵件”圖示可將照片經由預設的電子郵件寄出，點選圖示將會開啟預設的

電子郵件。

## 列印



“列印”圖示可利用連接的印表機列印選取的照片。

## 簡報播放



點選“簡報播放”小圖可開啟一連串在影像表中選取的照片。

參考:

[如何開始簡報播放](#)

[顯示影像列](#)

[簡報播放](#)

## 刪除



運用“刪除”圖示可刪除照片檔中不需要的照片。

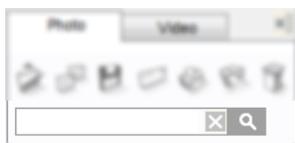
參考:

[刪除連續照片](#)

[刪除多張照片](#)

[刪除鍵](#)

## 搜尋



搜尋功能提供一個簡單、迅速的方式可以在照片檔中找到您所需要的照片。

在搜尋欄位中輸入原照片註解欄 [請由此輸入註解](#) 中所儲存過的提示字，然後點搜尋鍵  或鍵盤上 ENTER 鍵即可迅速的找到相關照片，可一次在搜尋欄中輸入五組不同提示字，每一組運用 space 鍵分開即可一次搜尋到多組相關照片，想退回到原來的照片檔只需點退回鍵  即可。

## 預覽視窗處理欄

### 多支 Dino-Lite

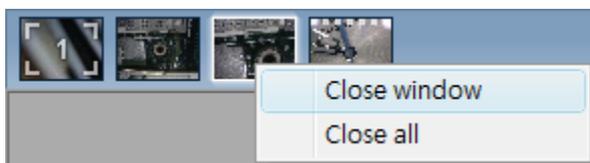


DinoCapture 2.0 軟體可支援多支 Dino-Lite 同時使用，簡單的點選預覽視窗中代表顯微鏡的數字即可開啟多支不同顯微鏡。

參考:

[啟動 Dino-Lite 即時影像](#)

### 關閉視窗

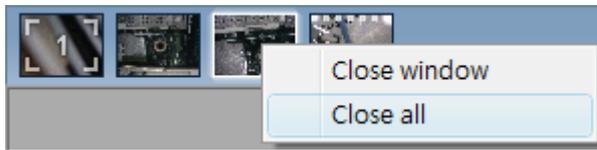


位於主視窗上方的照片可將滑鼠移到照片按右鍵選擇 “關閉視窗” 來關閉。

參考: 也可利用下列快捷鍵

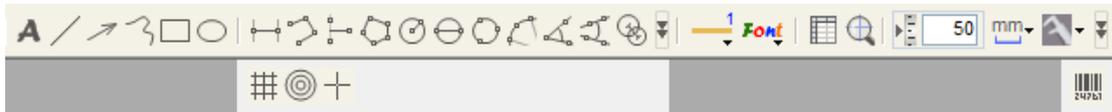
[Ctrl+滑鼠左鍵](#)

## 關閉所有視窗



位於主視窗上方的照片可將滑鼠移到照片後按右鍵選擇“關閉所有視窗”關閉。

## 工具列



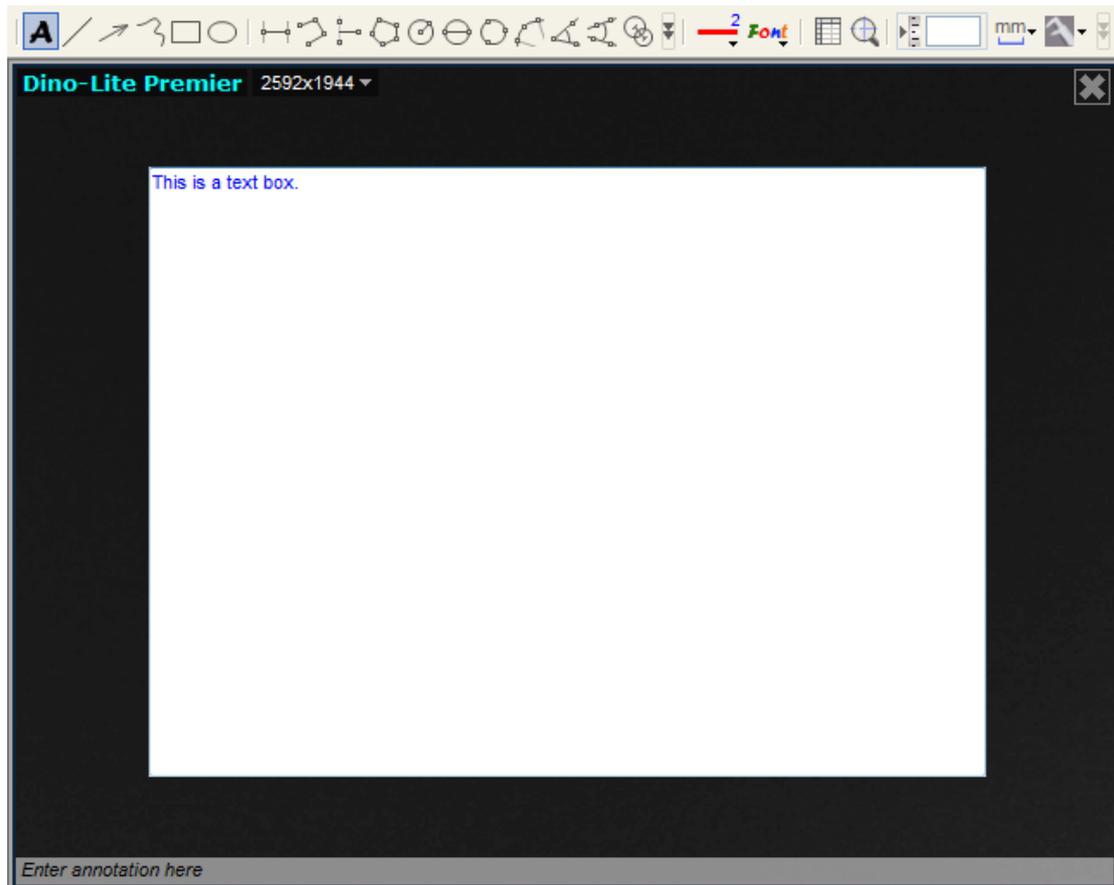
工具列位於預覽視窗上方，可用來編輯、註解, 量測和校對。

## 繪圖工具



運用繪圖工具可在即時影像或照片上寫字與繪圖。

## 文字

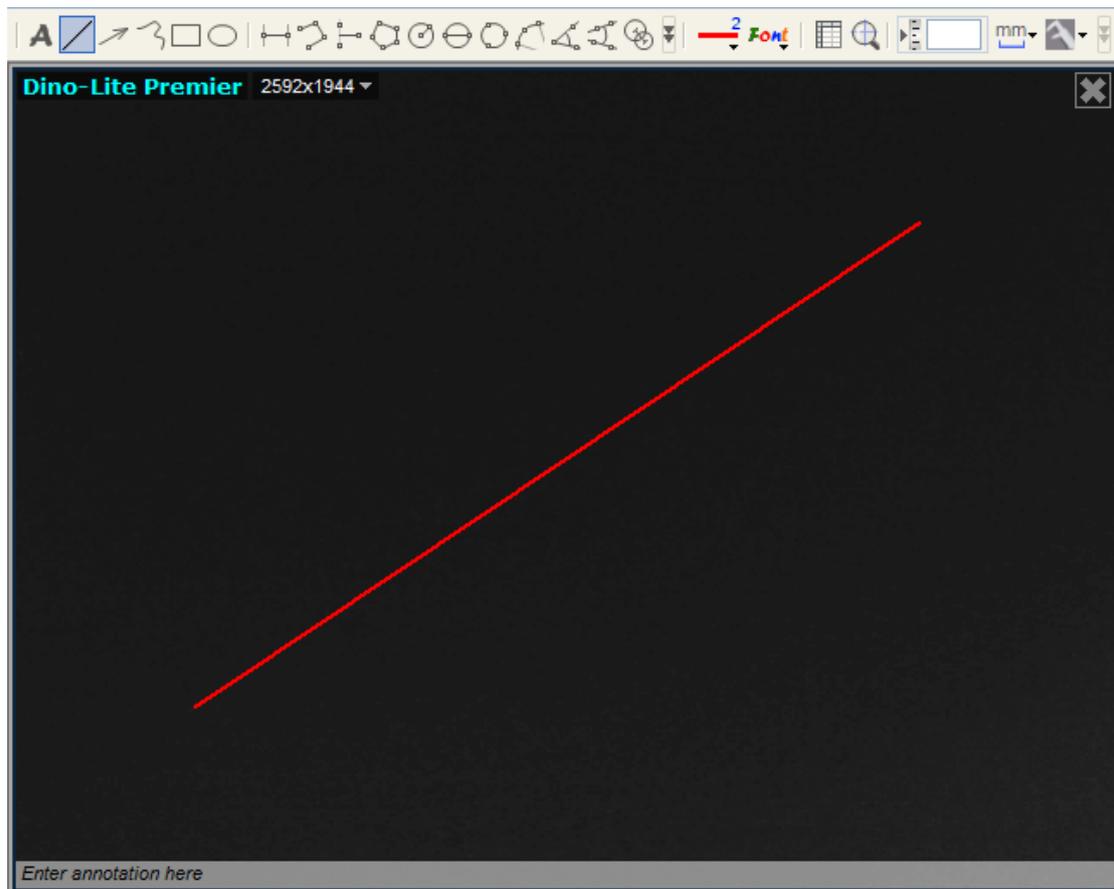


運用游標點選“文字”小圖後再將滑鼠移到即時影像或照片中按滑鼠左鍵拖拉即可產生一文字欄後，即可在欄框內進行編輯之動作。

參考：

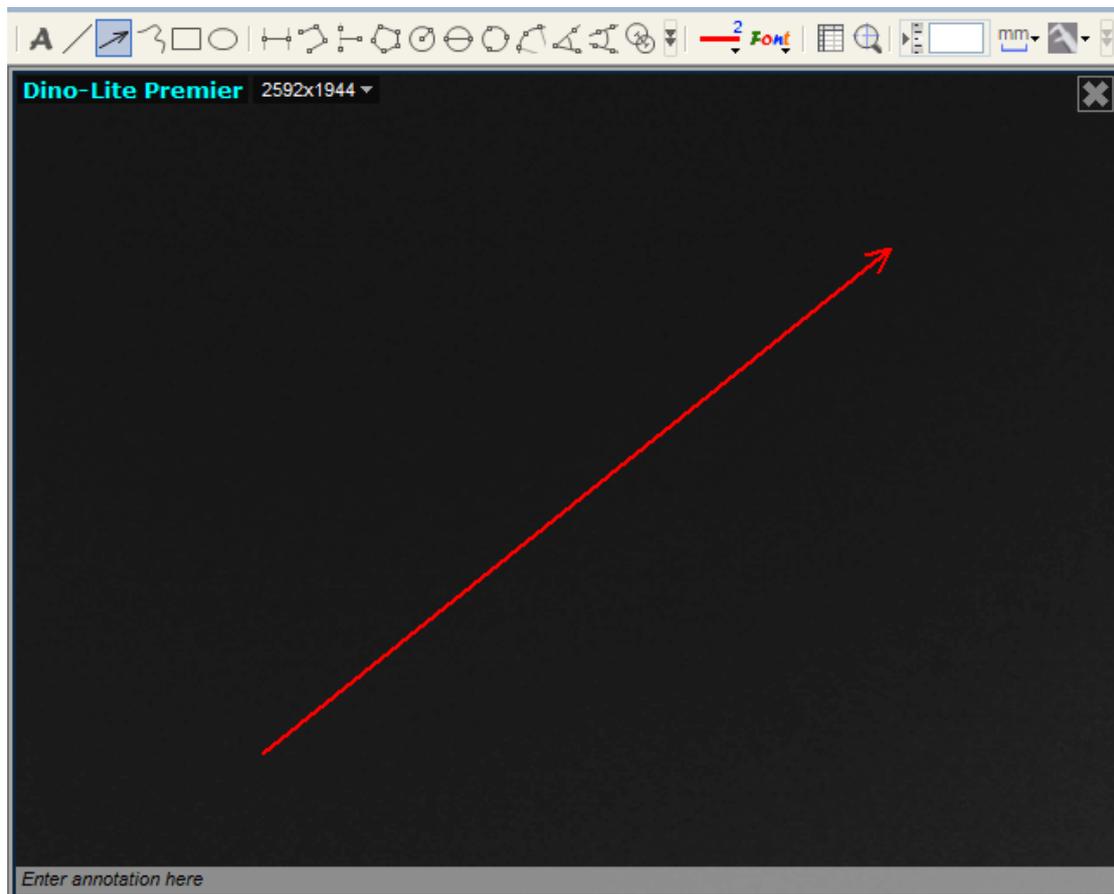
[如何修改文字框](#)

## 直線



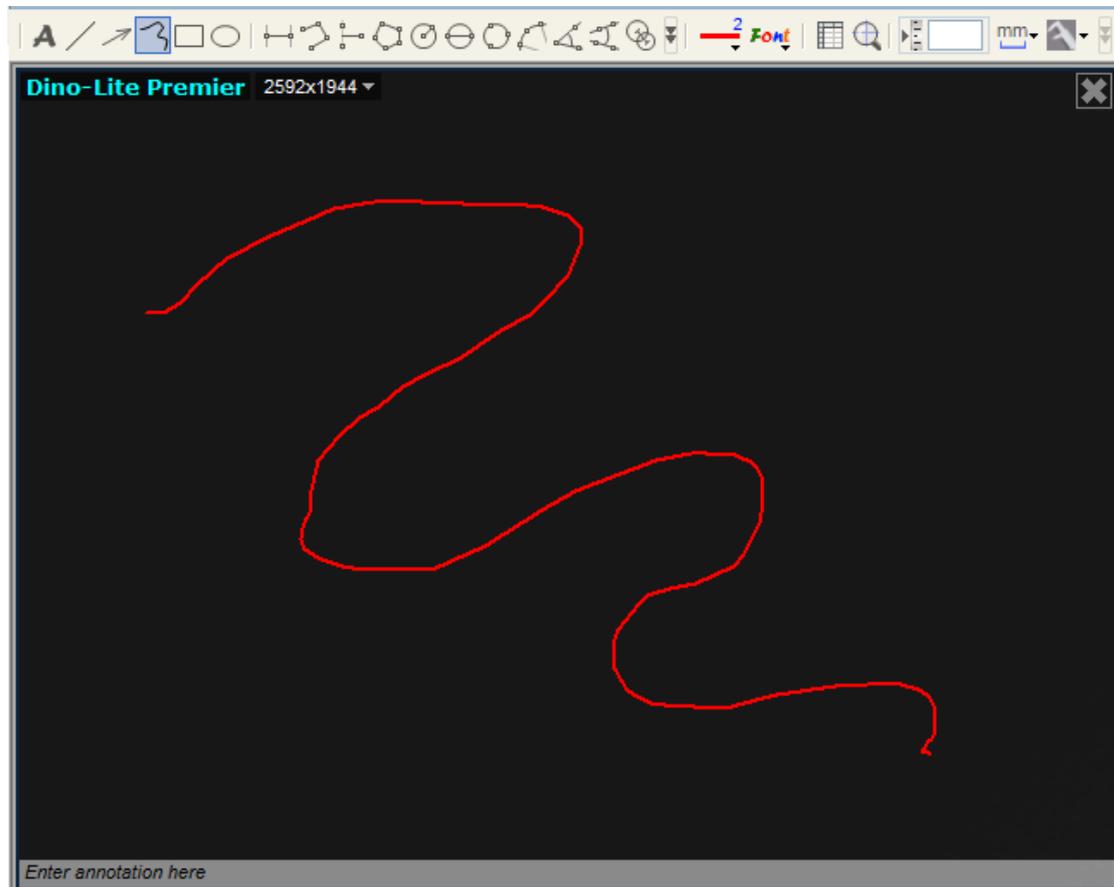
將游標點選“直線”小圖後再將滑鼠移入即時影像或照片中，按滑鼠左鍵拖拉即可產生直線。

## 箭頭



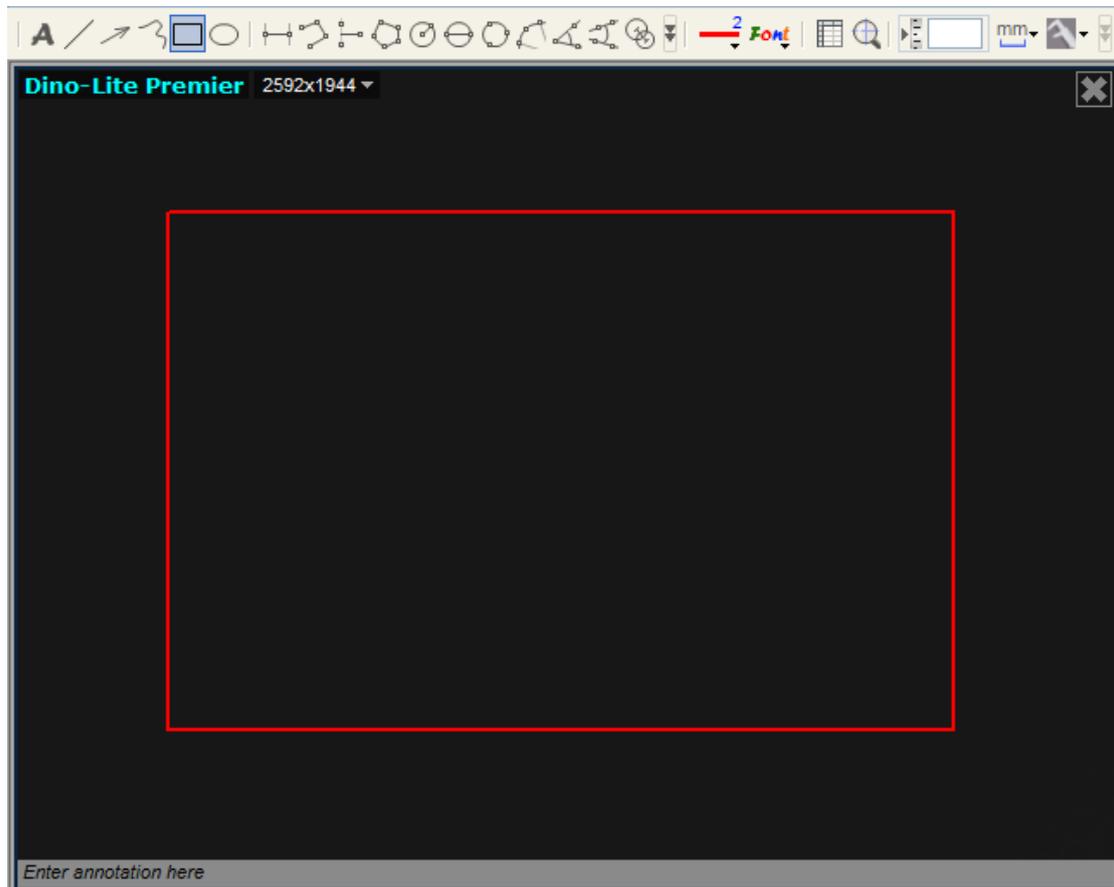
將游標點選“箭頭”小圖後再將滑鼠移入即時影像或照片中，按滑鼠左鍵拖拉即可產生箭頭直線。

## 自由線



將標點選“自由線”小圖後再將滑鼠移入即時影像或照片中，按滑鼠左鍵拖拉即可隨意繪製曲線、直線。

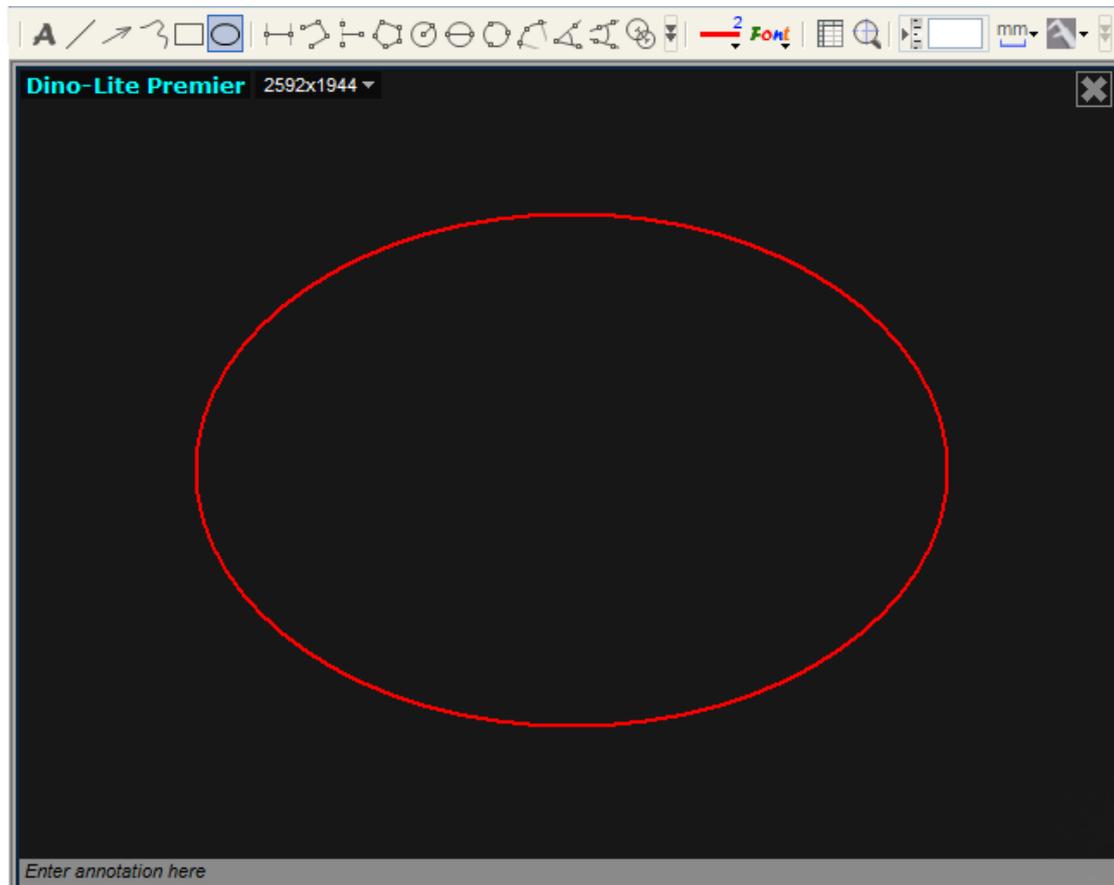
## 矩形



將游標點選“矩形”圖示後再將滑鼠移入即時影像或照片，按滑鼠左鍵拖拉即可產生長方形。

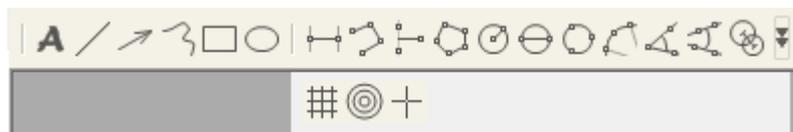
附註： Shift+滑鼠左鍵 --- 可產生正方形。

## 橢圓形



將游標點選“橢圓”小圖後再將滑鼠移入即時影像及照片中，按滑鼠左鍵拖拉即可產生圓圖形。

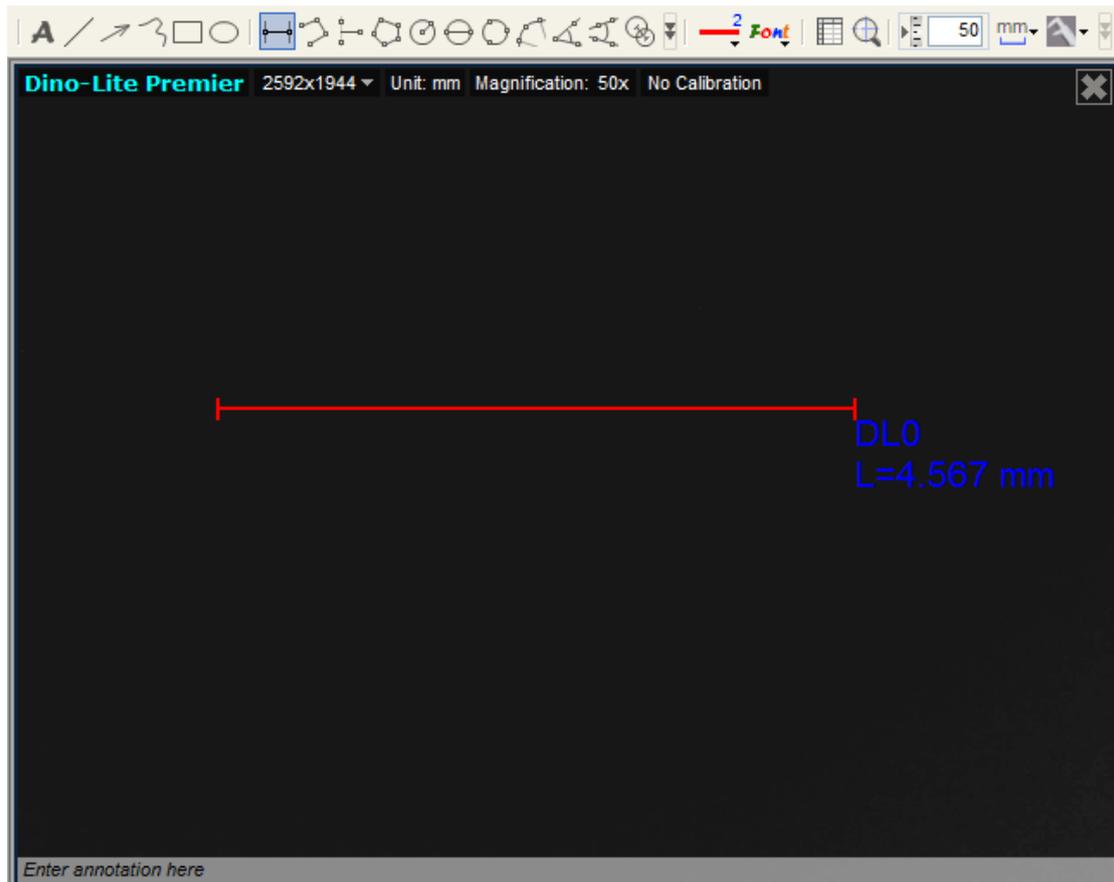
## 量測工具



注意：量測及校對功能只提供在特定機型上。

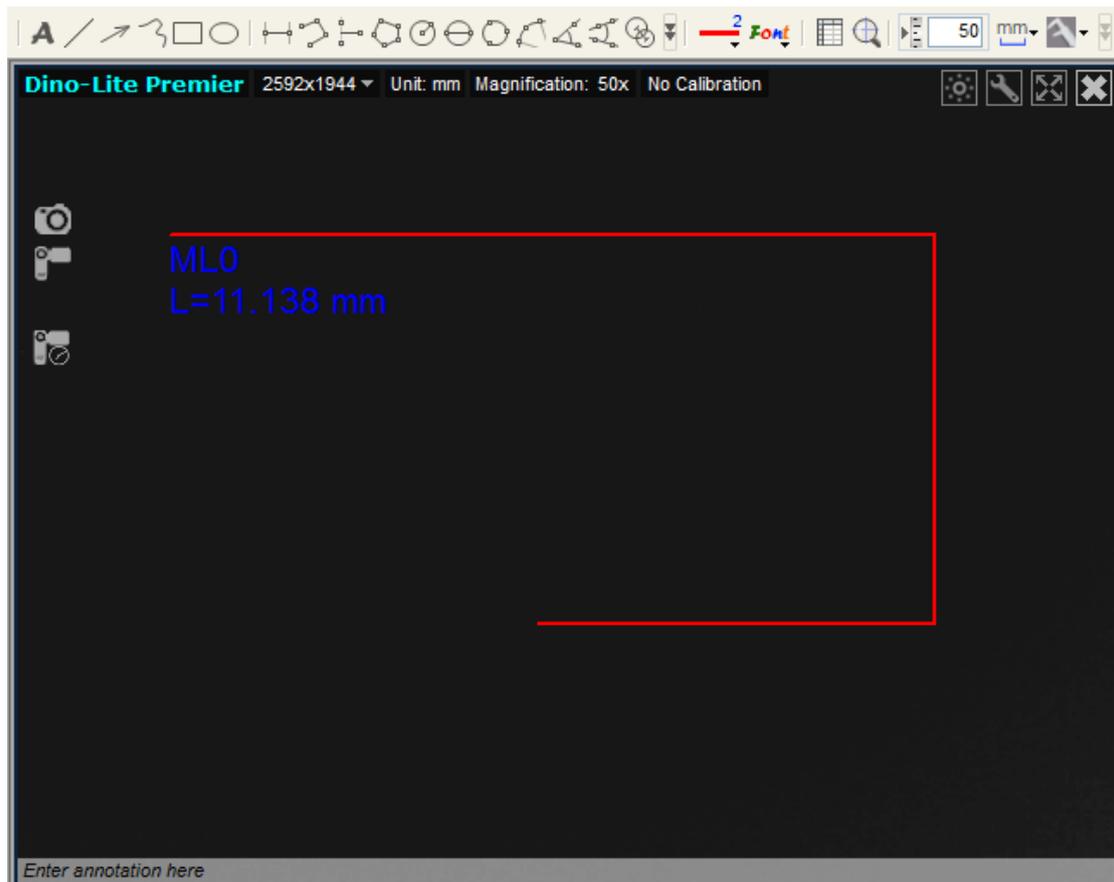
## 直線量測

直線量測提供量測兩點之間的距離。輸入倍率後將游標點選“直線量測”小圖後再將標指向即時影像或照片中想要量測的兩點，運用滑鼠左鍵拖拉從一點到另一點，鬆放後即可顯示距離的數字



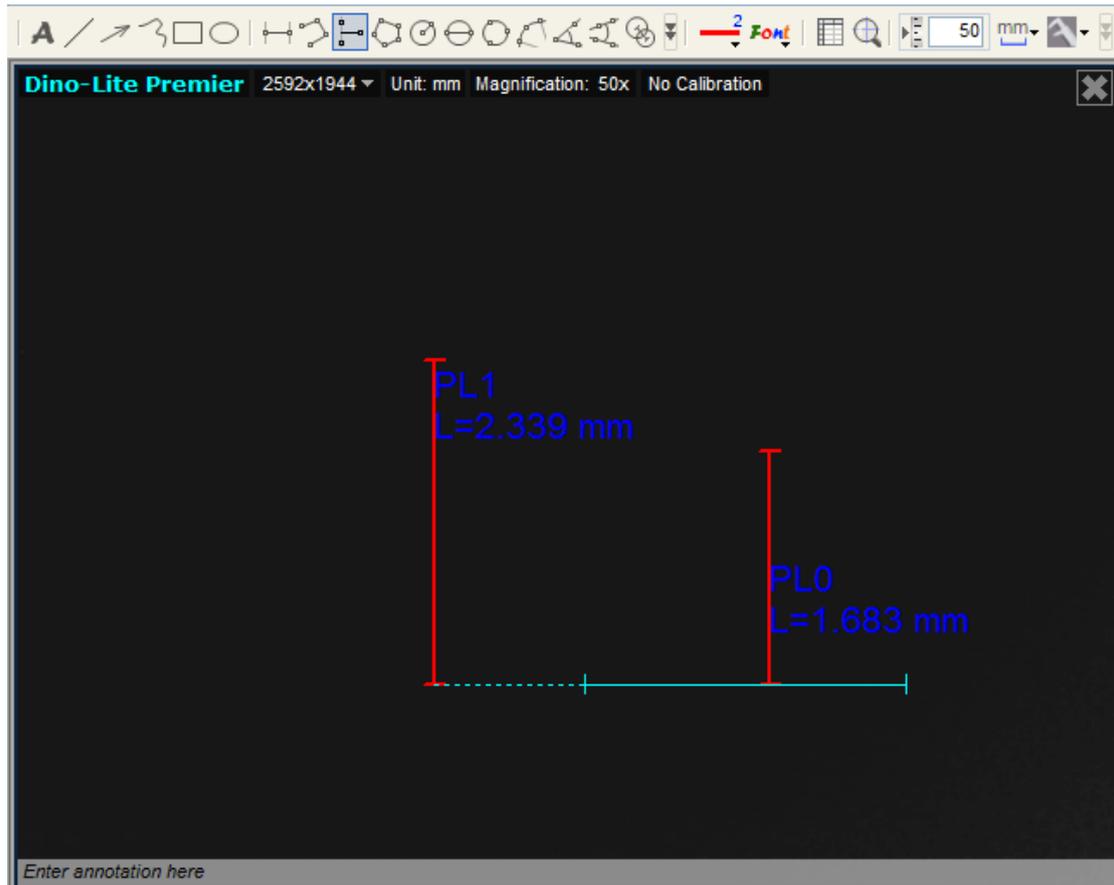
## 連續線量測

輸入倍率後，將游標點選“連續線量測”，再將滑鼠移入即時影像或照片中，按滑鼠左鍵拖拉即可量測照片中既有的多邊連續線總長，連續點擊左鍵二次即可中止動作並完成量測。



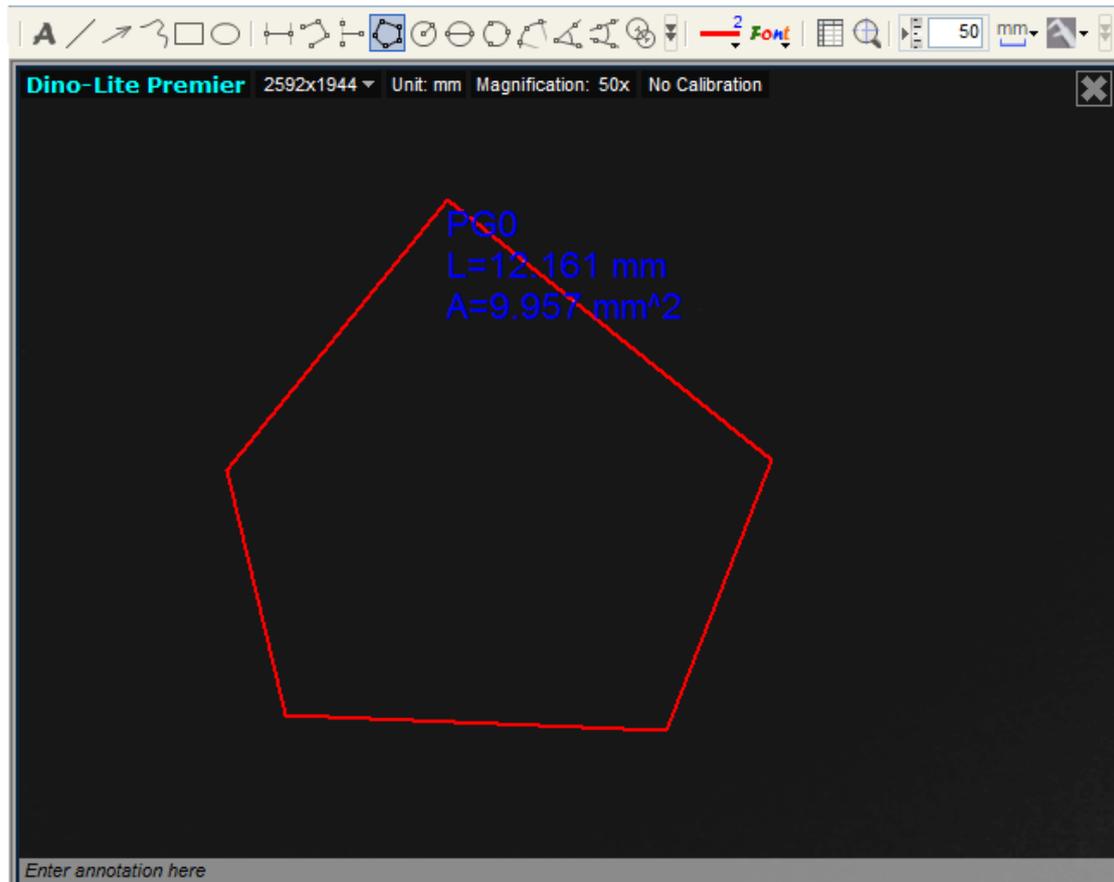
### 點線距離量測

運用此功能可量測二線或二點間的垂直距離。輸入倍率後，將游標點選“點線距離”量測圖示後再滑鼠移入即時影像或照片中，按左鍵拖拉先產生基準線，再隨著基準線的沿續移動即可做垂直距離的量測。



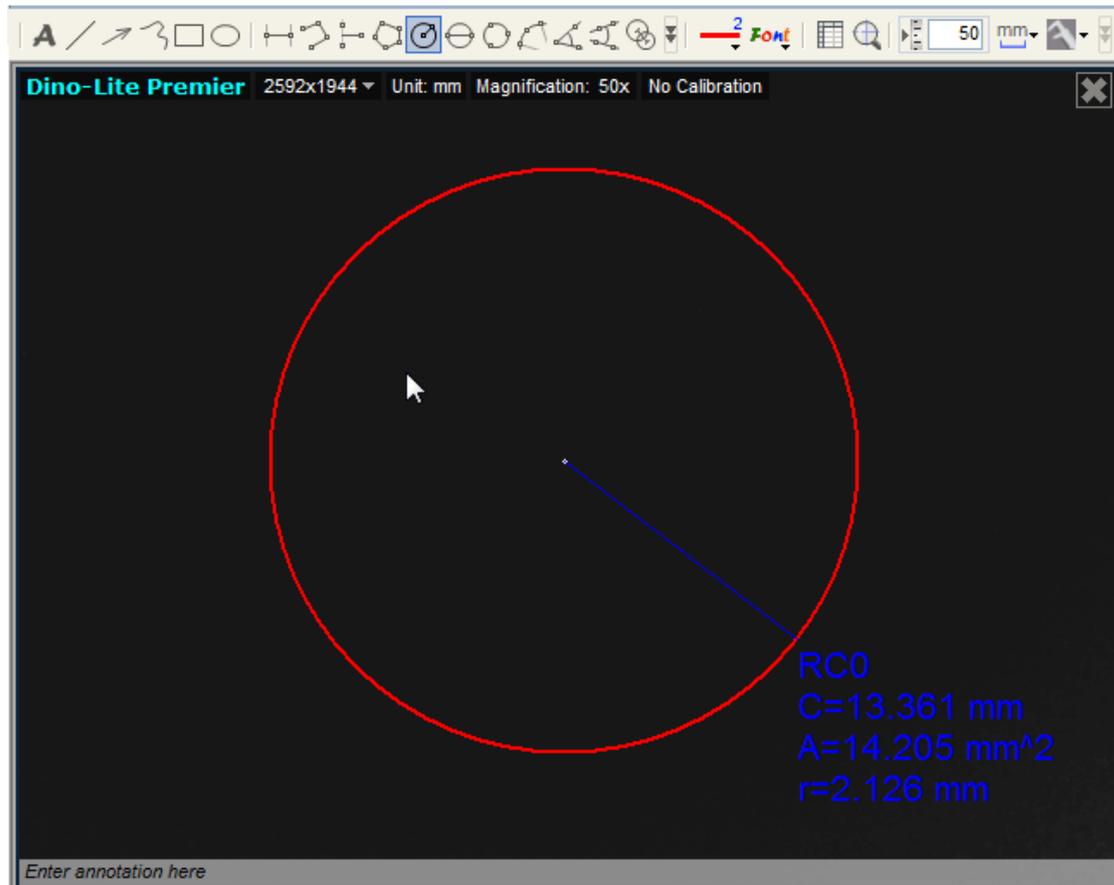
## 多邊形量測

輸入倍率後，將游標點選“多邊形量測”圖示後，再將滑鼠移入即時影像或照片中，按滑鼠左鍵並拖接，沿著需要量測的多邊形滑動，運用連擊左鍵完成量測。



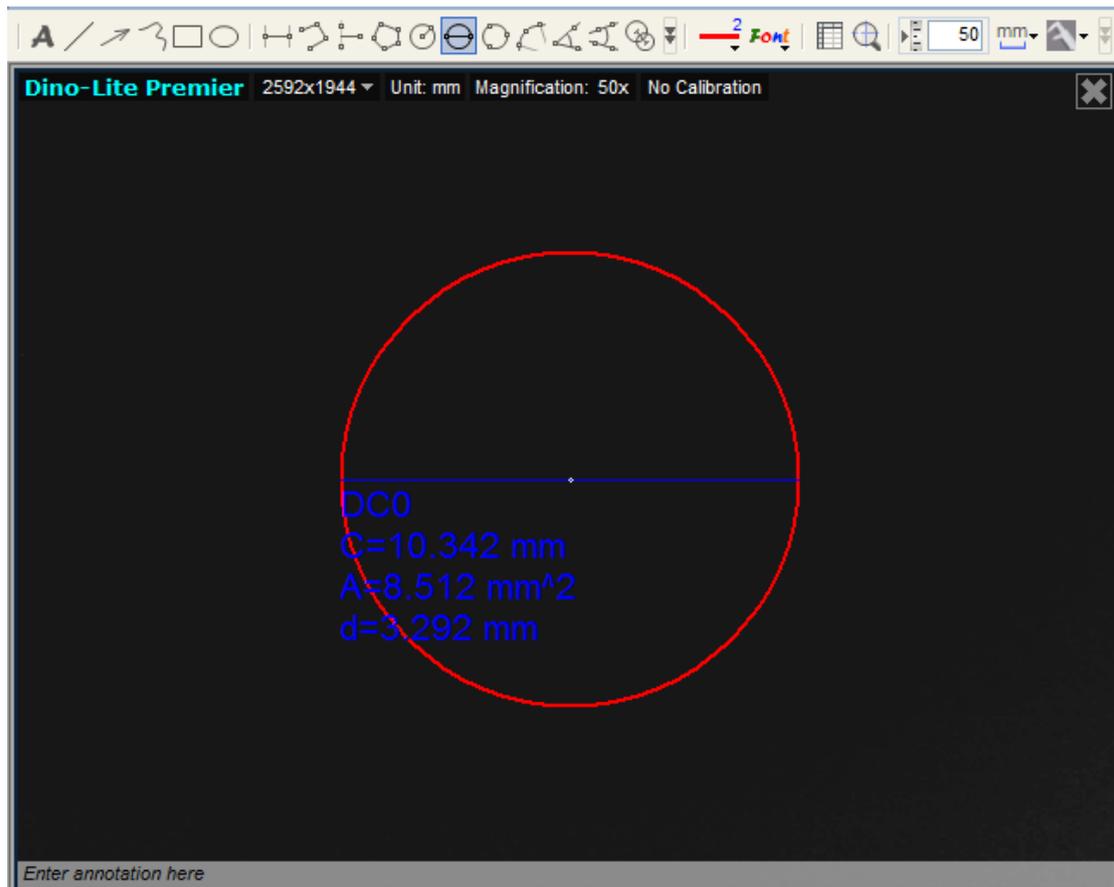
### 半徑圓量測

輸入倍率後，將游標點選“半徑圓”圖示後再將滑鼠移入即時影像或照片中，按滑鼠左鍵沿著照片中既有的圖形描繪，即可量測圓的半徑，面積及周長。



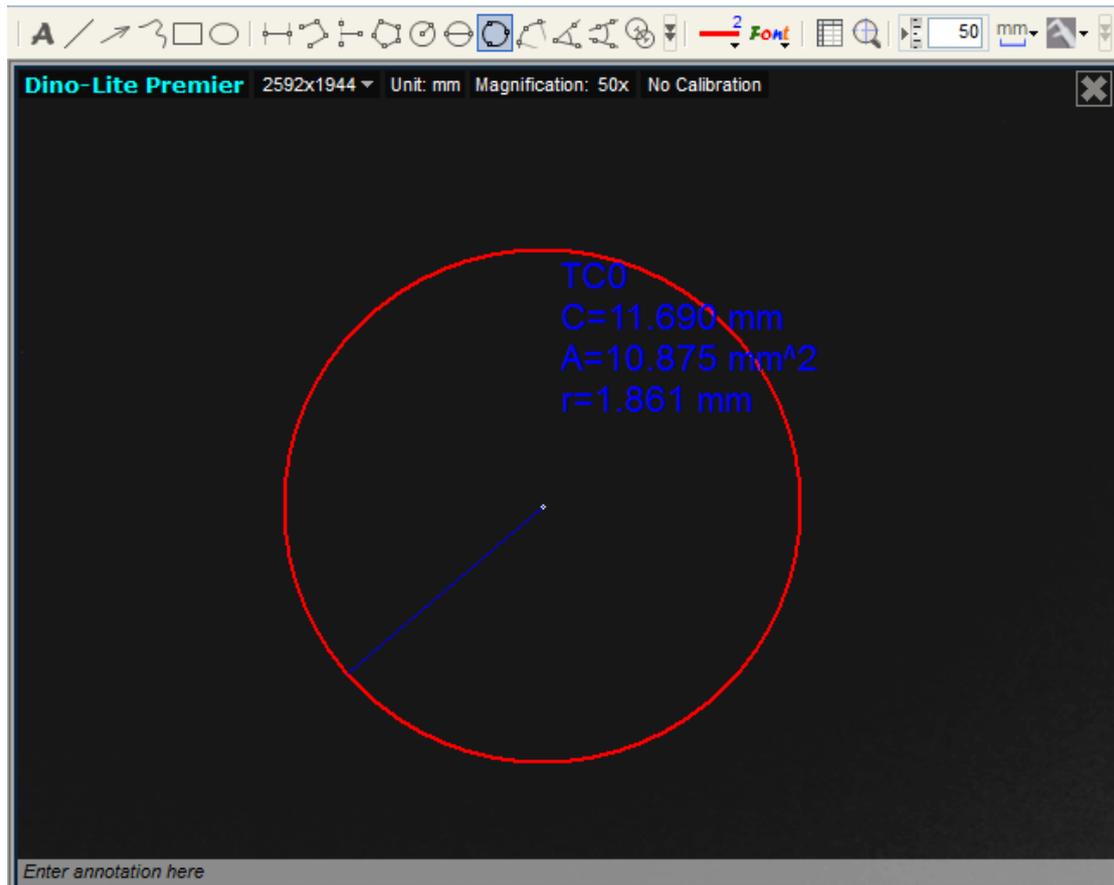
### 直徑圓量測

輸入倍率後，將游標點選“直徑圓”小圖後，再將滑鼠移入即時影像或照片中，按滑鼠左鍵拖拉，沿著照片中既有的圓形描繪即可量測直徑、周長及面積。



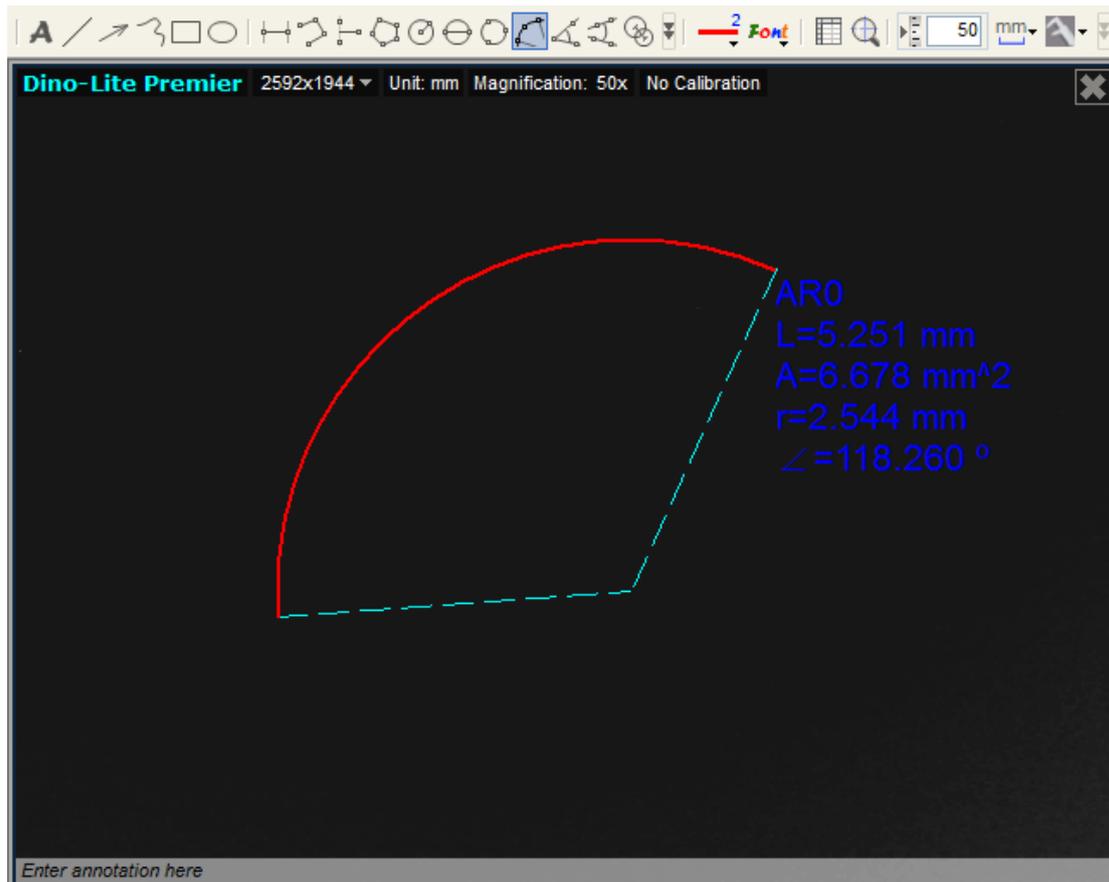
### 三點圓量測

輸入倍率後，將游標點選“三點圓”小圖後再將滑鼠移入即時影像或照片中，按滑鼠左鍵，沿著照片中既有的圓周任選三點即可測量出圓的面積、周長及半徑。



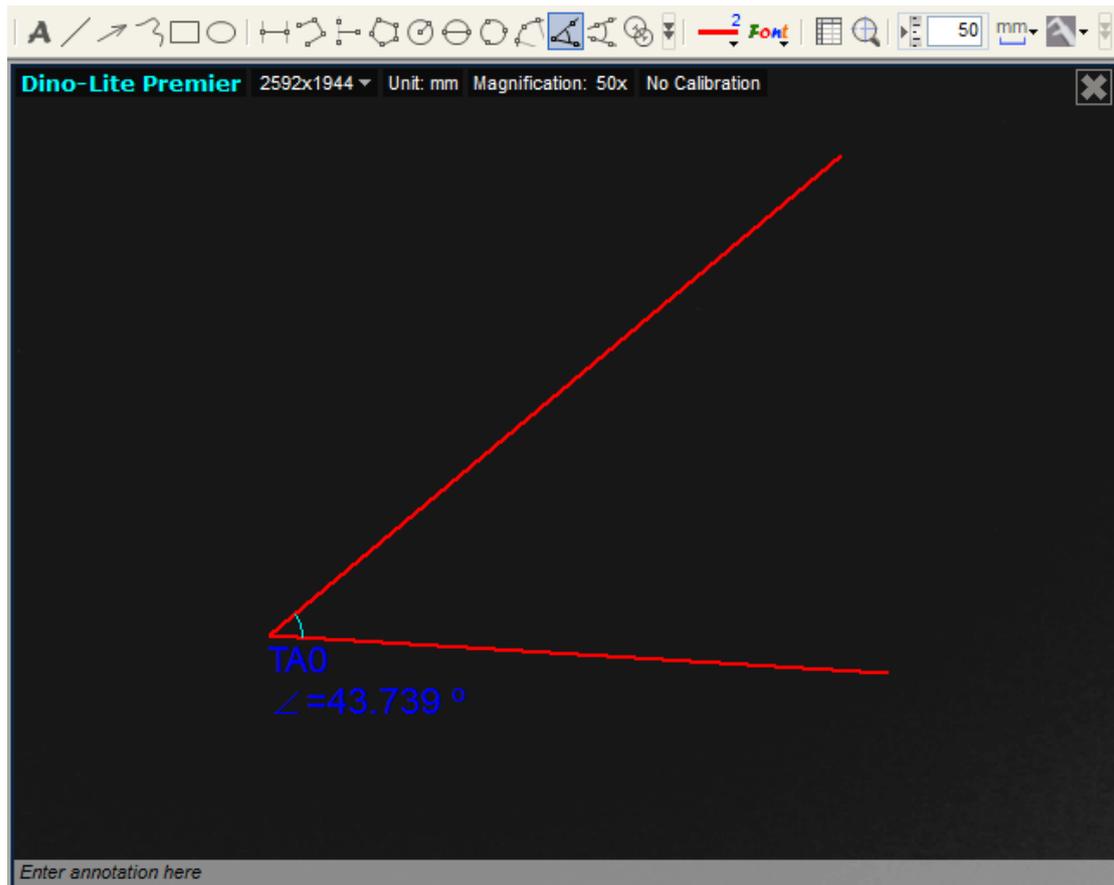
### 三點弧量測

將游標點選“三點弧”小圖後，再將滑鼠移入即時影像或照片中，按滑鼠左鍵拖拉，挑選照片中欲量測的物件弧度，利用擷取三點量出弧度。



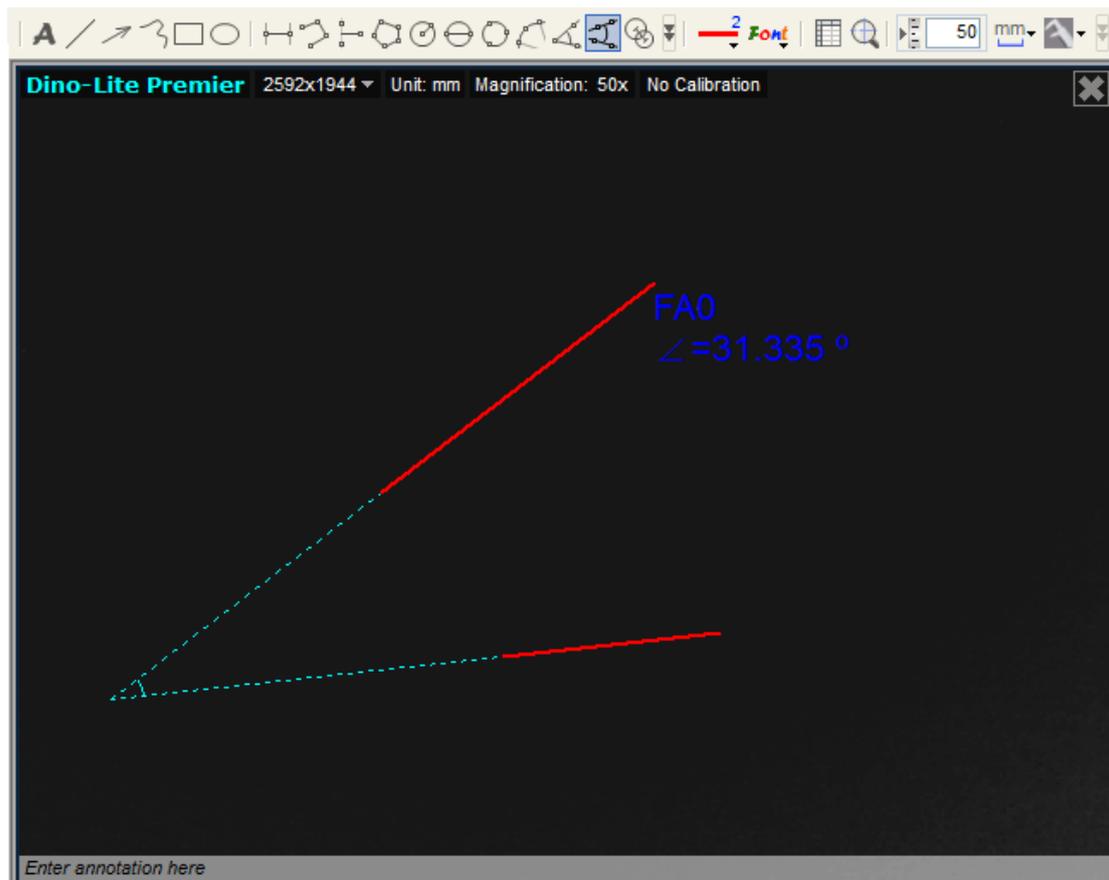
### 三點角度量測

將游標點選“三點角度”小圖後，再將滑鼠移到即時影像或照片中，按滑鼠左鍵拖拉，選擇照片中欲量測的物件角度，利用擷取三點量出角度。



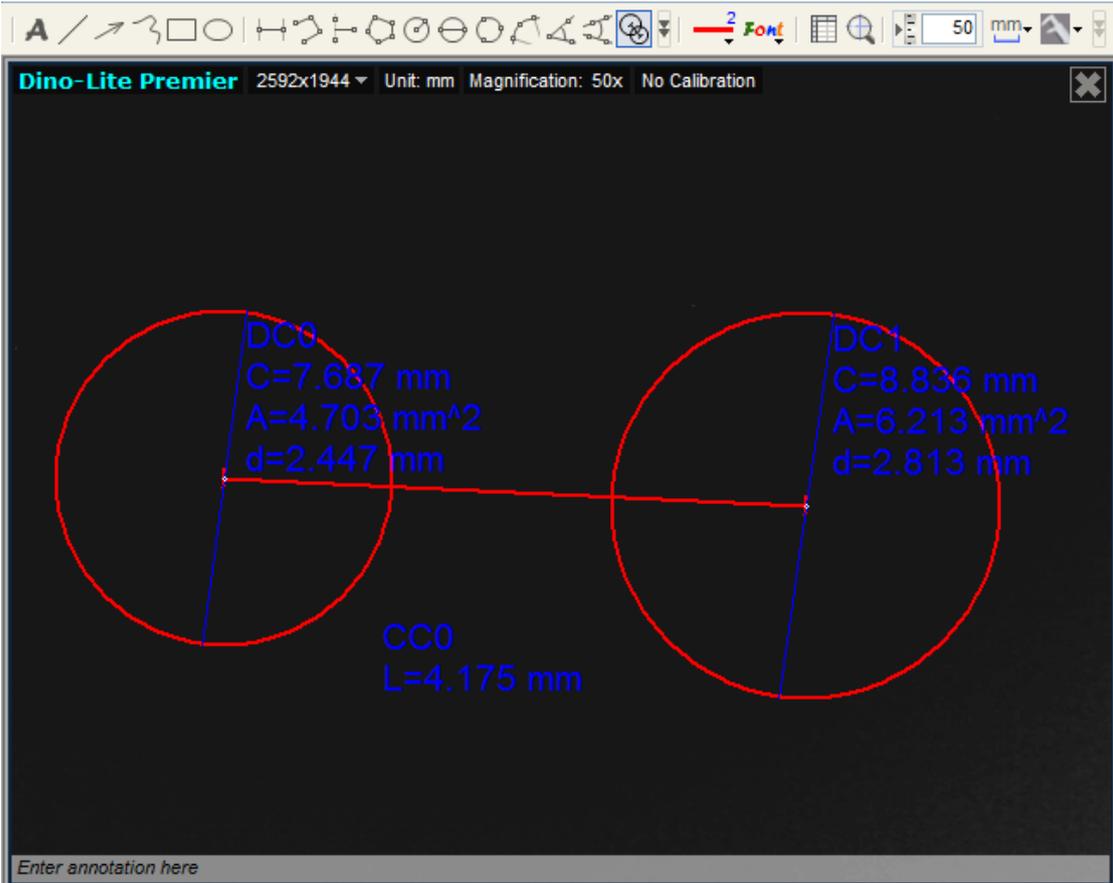
### 四點角度量測

將游標點選“四點角度”小圖後，再將滑鼠移到即時影像或照片中，只需選擇一個線段的兩個點，再藉由另一個線段兩個點來完成角度的測量。



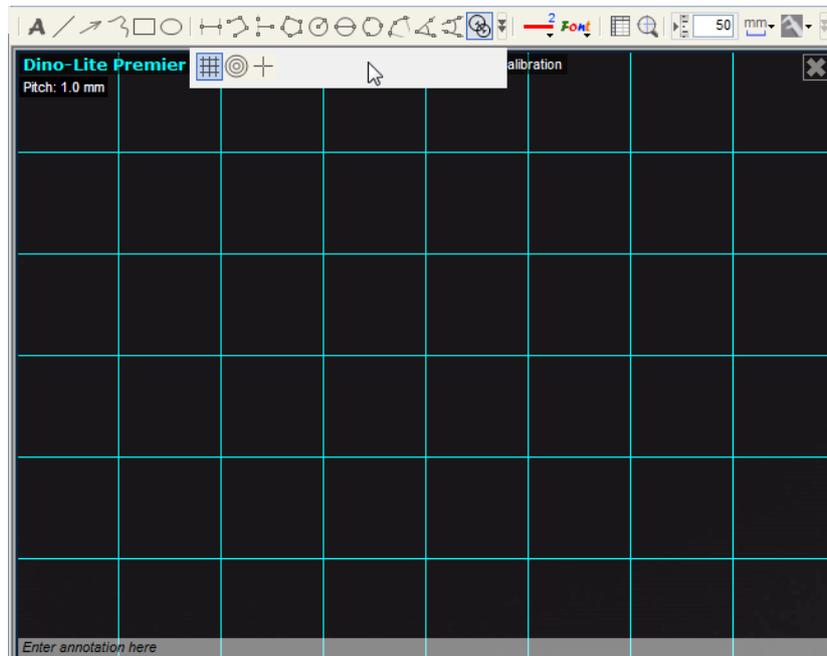
## 兩圓心距離

此功能需運用在至少有 2 個圓以上在即時影像或照片中，運用量測中的畫圓工具先畫出 2 個圓，輸入倍率後，利用滑鼠左鍵點選“兩圓心距離”小圖後再移到其中一圓附近，游標即會變為手指，按左鍵即可自動偵測圓心並連結，再移動滑鼠到另一圓周又會再次出現手指圖式，按下左鍵即可完成兩圓心距離量測。



## 格線

輸入倍率後，按滑鼠左鍵點選 [格線] 圖示，即可顯示格線於即時影像或照片中，格線線距尺寸會因倍率不同而不一樣。

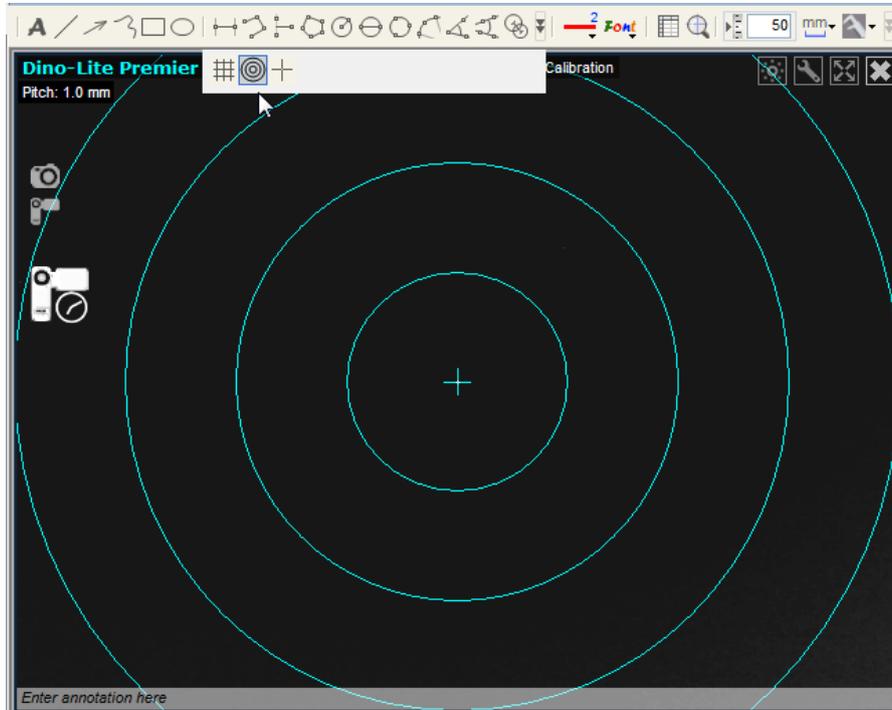


格線的顏色、種類及間隔可隨意變換；將滑鼠移到即時影像或照片上按右鍵選 [格線設定] 即可改變。

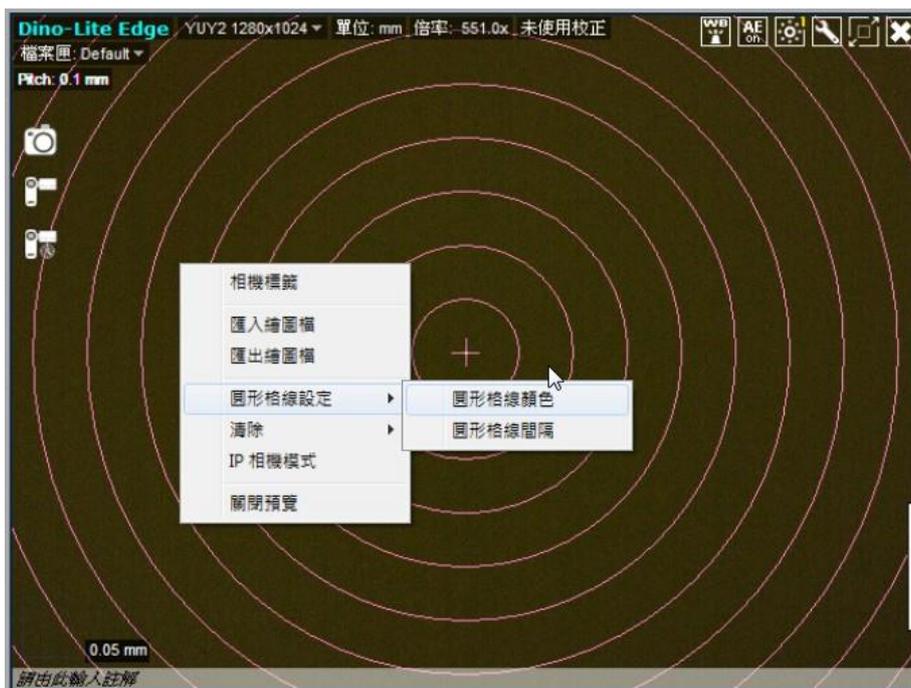


## 圓形格線

輸入倍率後，將滑鼠移到 [圓形格線] 按左鍵點選，即可顯示圓形格線於即時影像或照片中，線距尺寸會因倍率的不同而不一樣。

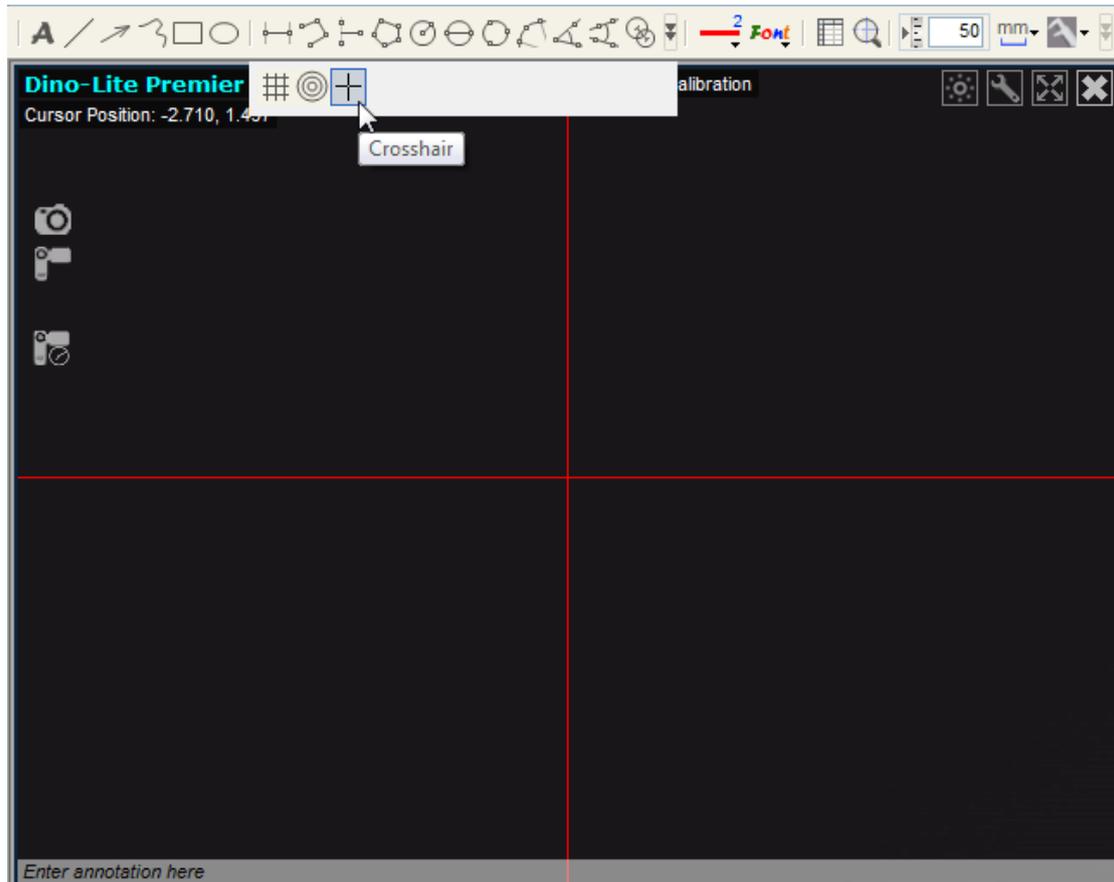


格線的顏色、及間隔可隨意變換；將滑鼠移到即時影像或照片上按右鍵選 [圓型格線設定] 即可改變。



## 十字線

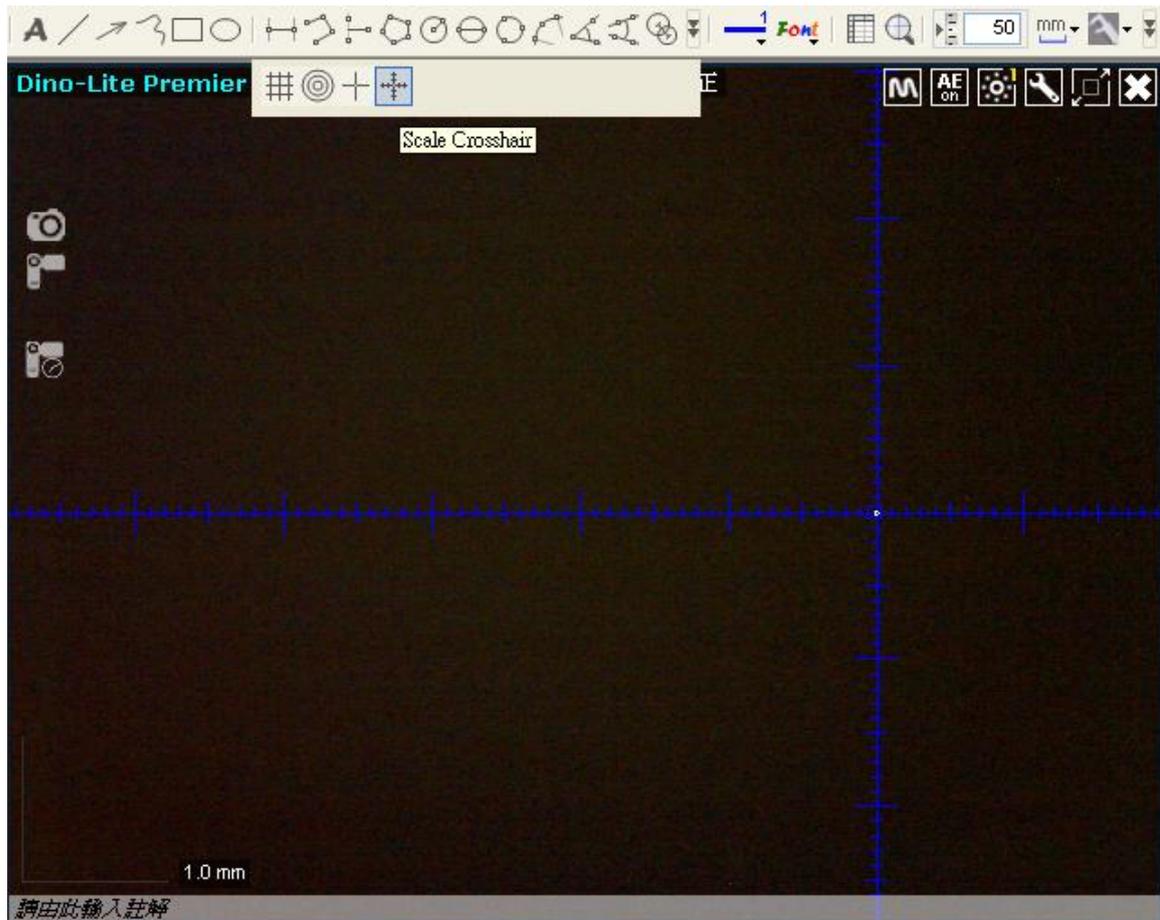
輸入倍率後將滑鼠按左鍵點選“十字線”圖示，即可顯示十字線於即時影像或照片中，十字線中 X、Y 軸可上下左右移動。



## 十字線刻度尺

十字線刻度尺在即時影像及照片皆可使用，只需點選『十字線刻度尺』小圖及輸入倍率即可顯現刻度，此外十字線刻度尺也可上下左右移動，將游標移到刻度尺

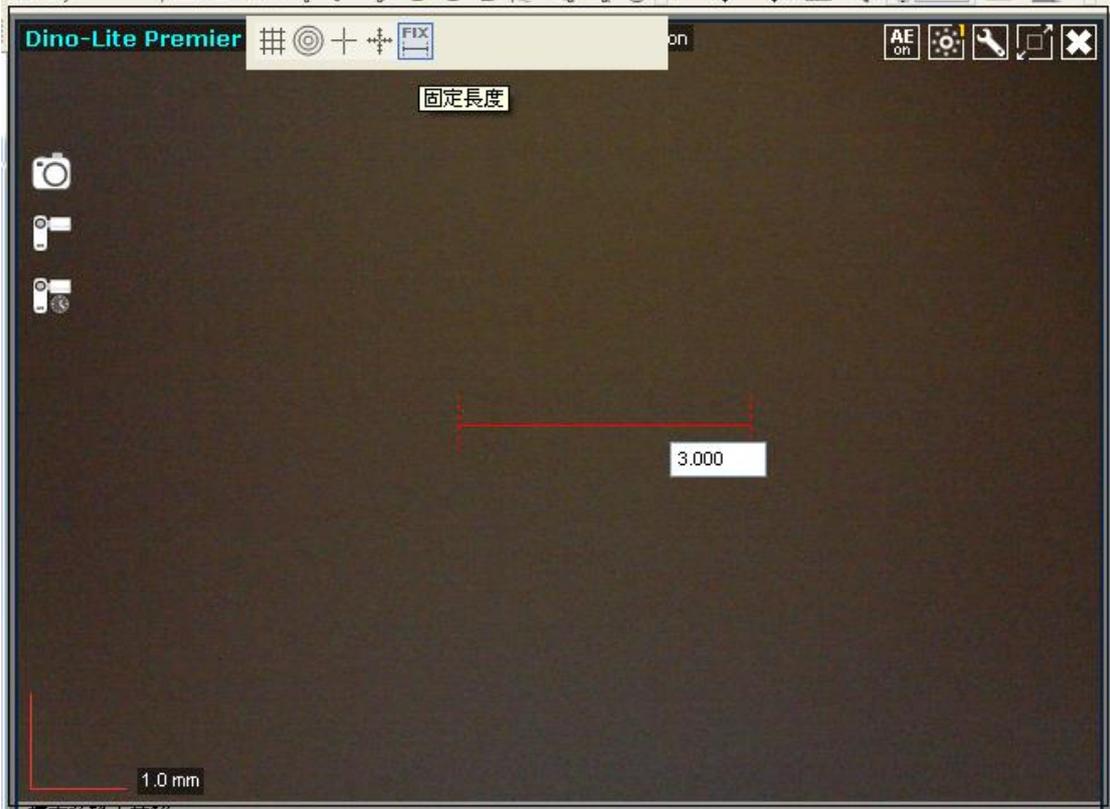
XY 軸中心點時，游標會變為手指  圖示，此時按滑鼠左鍵即變為手掌  圖示，持續按左鍵即可移動刻度尺。



## 固定長度

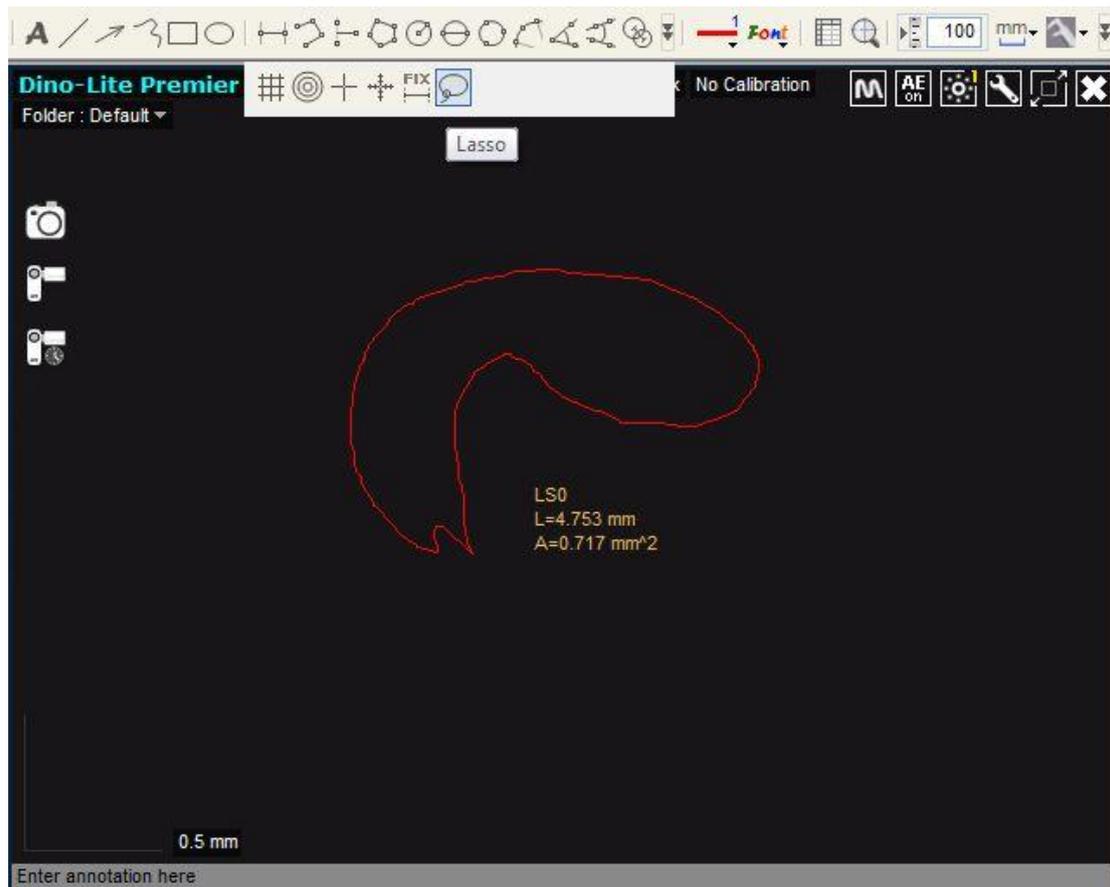
「固定長度」- 運用數字的輸入可簡單和準確的提供一固定長度，取代手繪不易精確的繪製出想要的距離；亦可作為一標準規格進行測量。

先行在軟體右上方輸入倍率後，然後將滑鼠移動到「固定長度」的小圖上輕點小圖，畫面上即會出現一個有數字的小視窗，將滑鼠移動到小視窗內，再運用鍵盤改變數字到你想要的長度，此時線的長度將會隨著數字而改變，確定長度後按鍵盤上的「Enter」鍵或輕點滑鼠左鍵即可。若想移動此直線只需將滑鼠移動到直線上即會產生一「小手」圖示，再按滑鼠左鍵即可移動此直線到你更想更換的地方，亦可將滑鼠移動到固定線的兩端改變線的方向。請注意，「固定長度」提供的直線不會因移動或轉動方向而改變它的長度，但若改變量測單位其長度則會改變。



## 套索

套索為量測工具之一，運用滑鼠在畫面上任意拖曳的方式來選取不規則的範圍以進行面積及周圍的測量。



## 平均顏色

「平均顏色」可供使用者計算影像或照片上所選範圍的 RGB 強度值如下圖所示。

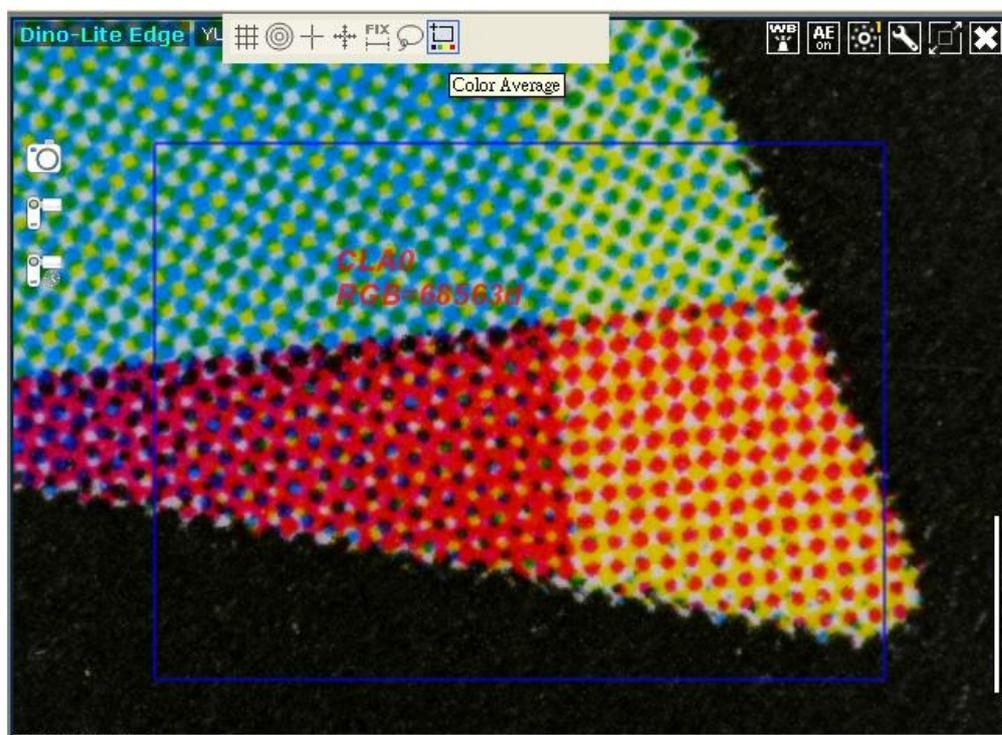
例如: RGB=68563d

第一組數字 68 代表 R,

第二組數字 56 代表 G,

第三組數字 3d 代表 B

(採十六進制)



## 字型及格線

### 字型

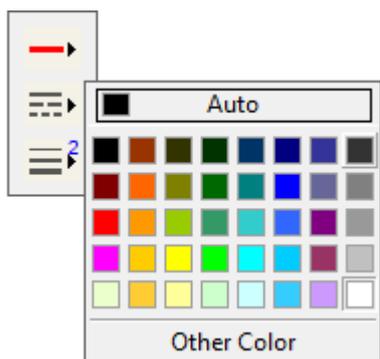


運用滑鼠按左鍵點選“字型”圖示，可變換即時影像或照片中字的型式、大小及顏色。

### 線的颜色

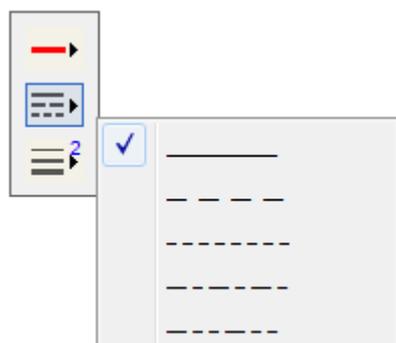


運用滑鼠按左鍵點選“線的樣式”圖示，可變換即時影像或照片中線的颜色。



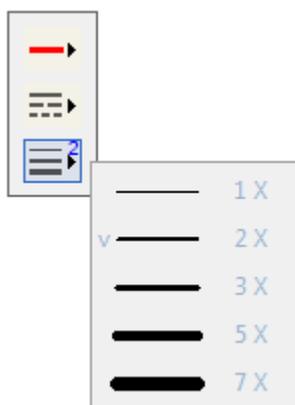
## 線的樣式

可設定線的樣式及顏色。



## 線的寬度

也可變換線的粗細。



## 字型

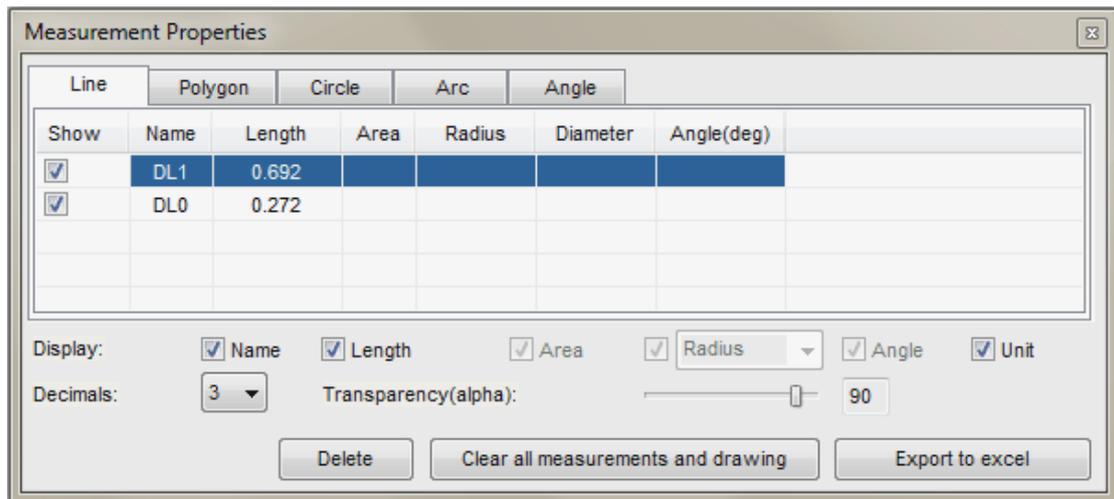
Clicking on the  button opens the font window where you can change everything from size to color of the text represented on the images you write on.



## 量測屬性視窗

運用滑鼠按左鍵點選“量測屬性”小圖即可開啟或關閉記錄在即時影像或照片中所有量測的數據。

## 量測屬性視窗



參考: [關於量測屬性視窗](#)

注意:量測及校正功能只提供在特定型號上。

## 放大鏡



運用滑鼠按左鍵點選“放大鏡”圖示，可數位化局部放大照片的物件。

隱藏鍵:運用鍵盤中的“箭頭”鍵可控制一畫數一畫數的移動。

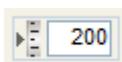
## 量測工具



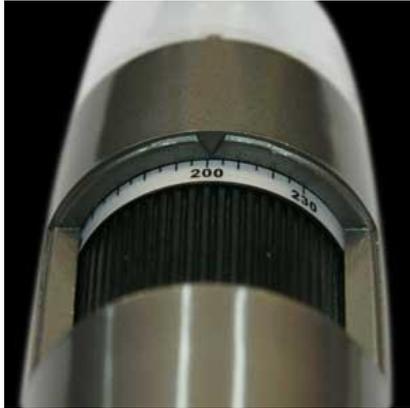
倍率、單位及校正

注意:量測及校正功能只提供在特定機型上。

## 輸入倍率



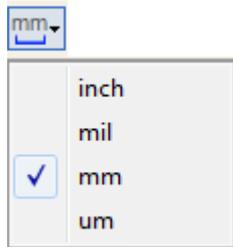
倍率欄中輸入倍率數字可進行量測，利用黑色轉軸調整影像清晰度、對焦後，正確讀取顯微鏡上的數字輸入倍率欄以進行量測。



參考:  
[如何量測](#)

## 單位

運用滑鼠左鍵下拉“單位”欄，可變換不同單位。



**inch** - 英吋

**mil** - 蜜耳(千分之一英吋)

**mm** - 毫米

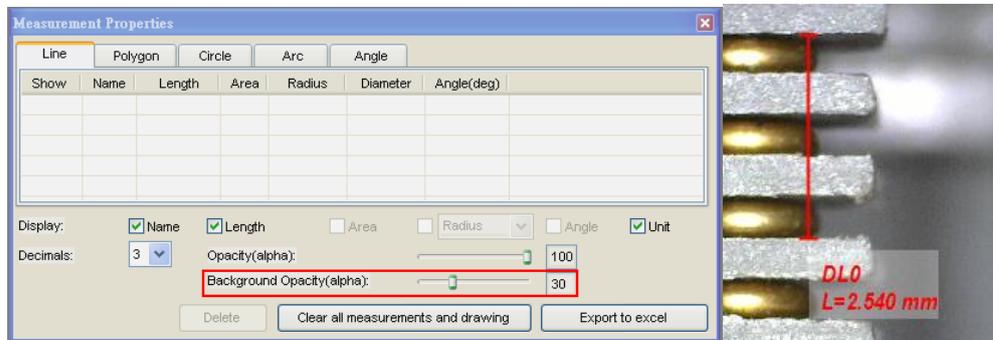
**um** - 微米

## 不透明度

「不透明度」調整桿可調整即時影像及照片中的量測數據及繪圖的透明度，數值愈高透明度愈低，數值愈低透明度愈高，此功能需開啟「繪圖模式」中的「高畫質」選項。

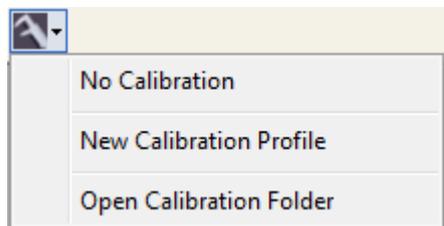
## 背景不透明度

在文字編輯欄及量測數據欄下可提供「背景不透明度」的選項。



拖拉背景不透明度捲軸可調整底色不透明度(如上圖)。  
此功能需開啟「繪圖模式」中的「高畫質」選項。

## 校正功能選單



未使用校正: 使用預設量測設定  
新增校正檔: 可新增校正檔案。  
開啟校正檔: 選取或刪除已建的校正檔

參考

[如何做校正量測](#)

注意: 量測及校正功能只提供在特定機型上。

## 條碼辨識設定



將滑鼠移向“條碼辨識設定”小圖後按左鍵啟動或停止功能。

## 即時影像工具

### 拍照控制鍵



觸控拍照須於 DinoCapture 2.0 軟體開啟後，觸碰顯微鏡上方的按鈕後才會出現拍照符號，拍照功能方能啟動。

微觸控的設計可將拍照時因振動而造成影像模糊降到最低，對於不方便用滑鼠或鍵盤拍照時有相當大的助益性

注意:不是所有機型都有觸控拍照功能。

### 白平衡



白平衡設定（僅支援 Dino-Lite Edge 系列即時影像）－ 運用白平衡選鈕  可選擇不同的模式進行白平衡校正。白平衡是一種運用校正白色的方式以達到在不同的光源下能拍出接近我們肉眼所見一致的色彩。白平衡可確保照片的色彩不受光源色彩的影響。



- 預設白平衡

運用內置光源所提供的最佳白平衡模式，適用於大部分的需求。



- 自動白平衡

可自動搜尋影像上的白色區域自行調整白平衡，此模式可用於各種不同光源。



- 自訂白平衡，按 SET 鍵進行白平衡校正

運用手動模式將光源指向標準白色紙卡，按〔SET〕鍵來進行自訂式白平衡。此模式提供使用者在運用上述兩種方式仍無法獲得其所需的顏色的另外一個選擇。

## 如何使用自訂白平衡校對

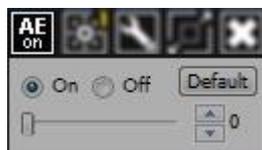
1. 運用滑鼠將白平衡模式從預設白平衡調整到自訂白平衡 (如下圖所示)。



2. 準備白色不透光紙卡做為校對標準，再將 Dino-Lite 的光源對準白色紙卡，按 [ SET ] 鍵來進行自訂式白平衡校對，直到 SET 字樣消失即完成白平衡校對。



## 自動曝光

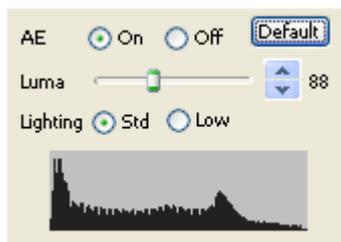


自動曝光的功能可便於使用者自行調整曝光或關閉曝光，當工具鈕滑向右方為拉高曝光，滑向左方則為降低曝光值。

## 直方圖

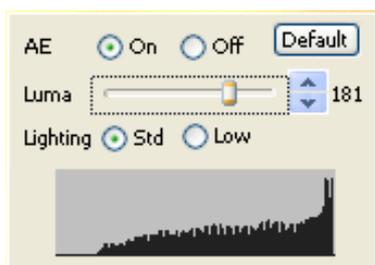
在  按鈕下加入直方圖，可以藉助觀察該直方圖了解需要如何調整亮度分布。在直方圖中，橫坐標的左側為純黑、較暗的區域，而右側為較亮、純白的區域。

一張較暗圖片的圖像直方圖中的數據多集中於左側和中間部分(如下圖)。



Black - Dark - Medium - Light - White

而整體明亮、只有少量陰影的圖像則相反(如下圖)。



Black - Dark - Medium - Light - White

## LED 開關控制



可運用“LED”圖示開啟 LED 光源及關閉 LED 或變換不同光源。

注意: #AM211 和 #AM2011 不提供 LED 開關控制。

## Flexible LED 開關控制



Flexible LED 開關控制 (FLC) 提供使用者能靈活自由的開啟或關閉 LED 及調整亮度；LED 的開關控制分為 4 個象限 (1 個象限包括兩個 LED 燈)，使用者可隨意的選擇所需的組合。LED 強弱調整則分為 6 個等級，從最強的 6 等級到最弱的 1 級，每一等強度以 50% 衰減，供使用者簡易方便的操作。



- 只需運用滑鼠左鍵即可隨意在 LED 開關上的 1 到 4 個象限開啟或關閉 LED，並可做不同的組合如下圖所示。

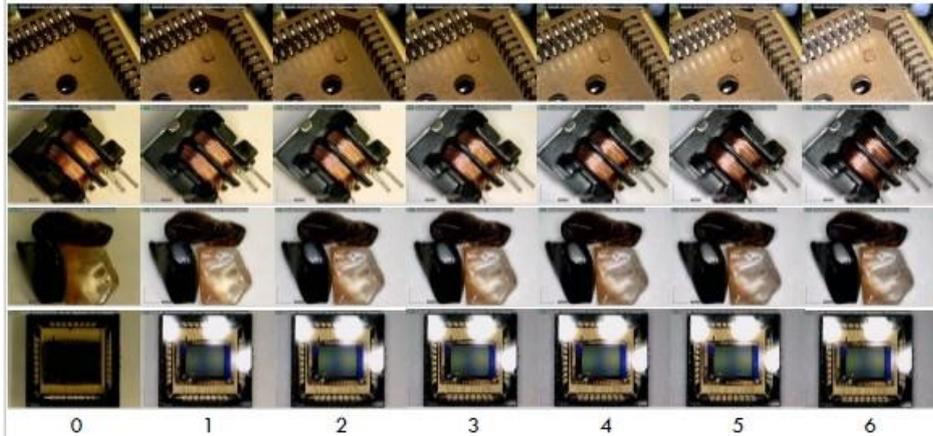
□ 4-quadrants switching control



- 利用滑鼠左鍵左右移動 LED 亮度  來調整亮度強弱，向右為增加亮度，向左則減低；也可按上下鍵  調整。下圖為使用 LED 不同亮度圖片示範：



Level	Relative Brightness
6	100%
5	50%
4	25%
3	12.5%
2	6.25%
1	3.125%



(亮度控制的效果有很大部份的因素是取決於環境光)

**注意：** Flexible LED 開關控制僅提供於 5 MP Dino-Lite Edge 系列，如 AM7115 /7515/7915 系列。

## 設定



“設定”中的選項可提供使用者自行調整影像的對比，飽和度，白平衡等數據。

## 最大化



運用滑鼠選擇「最大化」小圖，可將預覽視窗改為最大化，在最大化模式下使用者仍可進行量測及編輯。選擇「視窗還原」鍵又可回復到原視窗大小。

## 關閉視窗



運用滑鼠左鍵點選“關閉視窗”選項，即可關閉正開啟的即時影像或照片。

## 倍率

Mag. :

具有量測功能的機型，於“倍率”欄輸入數字後，則在影像或照片中即會顯示倍率。

## 單位

Unit:

量測工具欄的“單位”會顯示於即時影像或照片中。

## 照片解析度

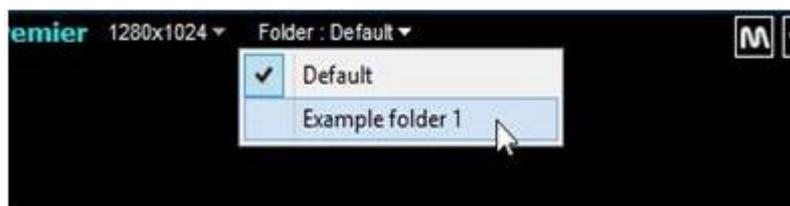
1280x1024 ▾

運用此選項可更換照片解析度，不同的機型提供不同的解析度選項。

## 檔案匣

檔案匣: Default ▾

在使用多隻 Dino-Lite 時，運用檔案匣功能可將不同 Dino-Lite 所拍攝的照片或影片指定存入不同的現有檔案。當拍攝時，照片將會分別存入已指定的不同照片檔。只需從「檔案夾」視窗下拉即可選取不同的檔案，如下圖所示。



## 註解

在“註解”欄中可編輯文字，將滑鼠移到灰色註解後按左鍵即可運用鍵盤打字編輯，運用“ENTER”鍵換行完成後將滑鼠移到照片中按左鍵完成儲存。

Enter annotation here

## 如何執行

### 如何量測

1. .  
在“倍率”欄中將在顯微鏡上讀出的數字輸入。



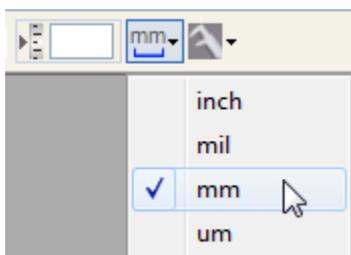
Dino-Lite 顯微鏡上的倍率值



2. 選擇倍率



3. 選擇量測單位



4. 例如：量測兩點之間距離點選”兩點距離”圖示後。



5. 運用滑鼠左鍵點選所要量測的距離一端作為開始。
6. 拖拉到另一端，完成後再次按滑鼠左鍵即可得到數字。

提示:為增加量測的準確率，可運用”放大鏡”功能，點選”放大鏡”圖示後，可利用鍵盤上的箭頭鍵做上下左右移動，移到所欲選取的位置按滑鼠左鍵或鍵盤上”ENTER”鍵做為結束。

參考: [如何使用放大鏡](#)

參考: [如何使用校正量測](#)

注意:量測功能僅提供於特定機型上。

## 如何做校正量測

1. 將校正片放在 Dino-Lite 顯微鏡下後調焦到清晰處並在即時影像上選取”校正”圖示 

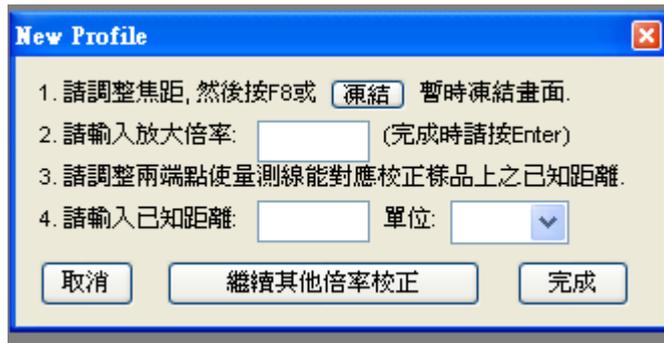
2. 選擇 ”新增校正檔”



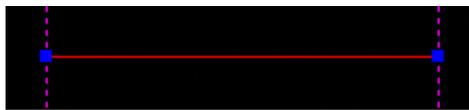
3. 在跳出的小視窗中設立一檔案名稱



4. Click ”Continue Calibration” when done naming the profile. 利用游標選取”繼續校正”
5. 在新的選單中按”F8”or”凍結”鈕將畫面靜止。



6. 將在 Dino-Lite 顯微鏡上的倍率輸入後按”ENTER”鍵
7. 視窗上即會出現帶有兩端點的一直線。



8. 先調整直線兩端點中一點並對應校正片上的起點。
9. 按左鍵停止
10. 再調整另一端點並對應校正片上的末端。
11. 再次按左鍵停止
12. 輸入已知距離。
13. 選擇量測”單位”



14. 按”完成”後結束

提示: 可增設多個不同的校正倍率以供不同倍率量測使用。

注意: 量測功能僅提供於特定機型使用。

參考: [如何量測](#)

## 如何調整已做的量測及繪圖

1. 將滑鼠移向已做的量測線上游標即會變成”手指”圖形。

2. 當游標變成“手指”圖形時按滑鼠左鍵。  
此時量測線末端會出現藍色小方塊，將手掌游標移向藍色方塊時會變為菱形符號按左鍵即可調整長度、距離。
3. 此時按左鍵即可調整距離。
4. 再按左鍵即可完成量測或繪圖的調整。

注意:量測功能僅提供於特定機型上使用。

## 如何移動文字欄及量測數據於不同處

1. 當游標移到文字，量測線或繪製的圖形上，即會變成“手指”圖型。
2. 當游標變為“手指”圖型時按滑鼠左鍵後選擇你想移動的圖型或文字。
3. 此時游標會變成“手掌”圖型。
4. 按滑鼠左鍵即可移動圖形或文字。
5. 可將圖形或文字移動到想移動之處。
6. 再按滑鼠左鍵完成新的設定。

提示:

圖型文字被選取後，亦可使用鍵盤上的“Delete”鍵移除。

## 如何移動量測數字

1. 當游標移向文字、量測或圖型時，按滑鼠左鍵，此時游標會變成“手指”圖型。
2. 當游標變成“手掌”圖型
3. 按滑鼠左鍵即可移動
4. 即可移動到想移之處
5. 按滑鼠左鍵即可完成新的設定。

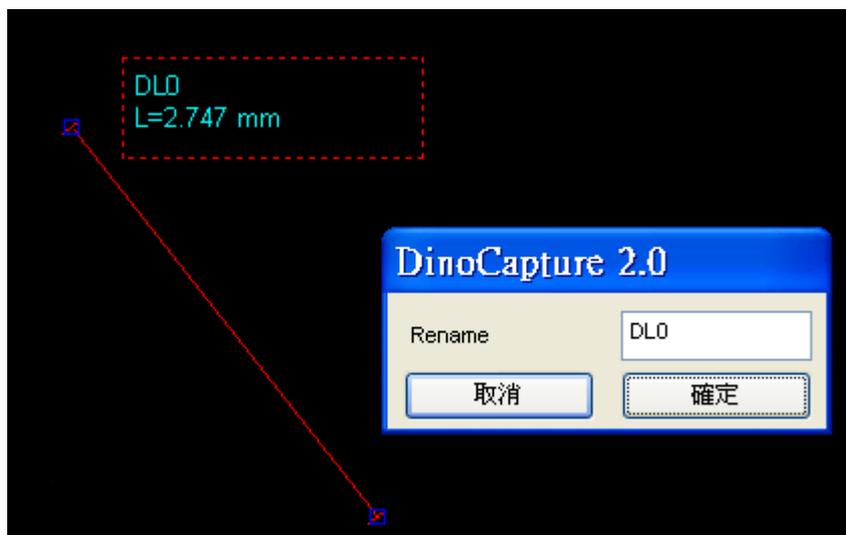
參考: [如何移動文字欄及量測數據到不同之處](#)。

## 如何將量測數據名稱重新命名

將滑鼠移向『量測名稱』(如下圖 DLO)，即可形成“手指”小圖，按滑鼠左鍵形成“手掌”小圖後，再按右鍵選取『重新命名』。



在『重新命名』視窗中變更使用者想更換的量測名稱後按『確定』完成。



## 使用放大鏡

運用滑鼠左鍵點選“放大鏡”圖示開啟放大鏡做數位放大影像，可運用鍵盤上的箭形按鍵做上下左右控制滑鼠移動，按左鍵或 ENTER 結束。

## 刪除量測

1. 於“量測屬性”視窗中選擇想要刪除的數據。
2. 選擇刪除

參考:

[刪除連續照片](#)

[刪除多張照片](#)

[刪除鍵](#)

注意:量測及校正功能僅提供於特定機型上。

## 刪除連續照片

欲刪除一整排照片，運用滑鼠左鍵+SHIFT 鍵後再點選“垃圾桶”即可一次刪除。

## 刪除多張照片

若要同時刪除特定照片，按下 CTRL 鍵後選擇想刪除的照片，按下“垃圾桶”選項即可刪除。

提示:CTRL+A=選取左列所有照片

## 錄影

1. 在即時影像視窗中，運用滑鼠左鍵按下“錄影”功能。
2. 紅色號亮起表示啟動錄影。
3. 再次點選“錄影”鈕結束錄影。
4. 可到錄影欄中觀察所做的錄影影片。

## 如何使用慢動作攝影

1. 即時影像視窗中，按下 “慢動作攝影” 鈕
2. 在設定項目中，設定好持續時間及間隔時間。
3. 在 “資訊” 項目中選擇拍照或影片。

4. 按下“開始”鍵後，即可自動拍照或錄影。  
想要停止拍照或錄影時，只須按下“停止”鍵即可結束動作。



## 如何產生新檔案匣

1. 運用滑鼠左鍵點選“新檔案匣”圖示後
2. 選擇“新增”後則會顯現新檔案匣視窗如下。



1. 在“名稱”處將新檔案命名
2. 在“變更”項目中可改變照片的路徑。
3. 當完成後，按下“選擇”鍵，即可產生新的照片檔案

注意:



若使用者沒有特別指定照片檔位置，DinoCapture 2.0 軟體會自動在文件或我的文件中產生一“Digital Microscope”檔案匣。

## 最大化

1. 點選“最大化”小圖開啟全螢幕
2. 點選“視窗還元”小圖回復到原視窗

提示: 在全螢幕時雙點左鍵可做拍照

## 如何繪圖

1. 運用滑鼠在繪圖工具上挑選繪圖的項目。



2. 例如畫一條線



3. 運用滑鼠左鍵點選“直線”圖示開始繪製。
4. 再按滑鼠左鍵結束動作。

## 如何寫字

1. 運用滑鼠左鍵選取“文字”小圖後可做文字編輯。
2. 先製作一適合放置所有文字大小的視窗。  
當欄位大小置定後即可準備寫入文字。
3. 文字編寫完成後，將滑鼠移出文字欄框外按左鍵完成儲存。

提示: 在編寫文字時如欲增加新的一行，可按下“ENTER”鍵

參考:

[如何調整量測數字及繪圖](#)

[如何移動文字欄及量測數據於不同處](#)

## 如何開啟簡報播放

1. 運用 Ctrl+滑鼠左鍵選取想要觀看的照片。
2. 再點選“簡報播放”鍵執行。
3. 按左鍵前進到下一張或 ESC 結束。

參考:

[簡報播放](#)

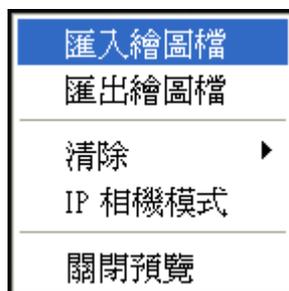
## 如何移動預覽視窗

1. 當滑鼠移入預覽視窗後，游標變為  符号後，按左鍵。
2. 按左鍵後即可拖拉預覽視窗到你放置的位置。
3. 完成後鬆開左鍵即可。

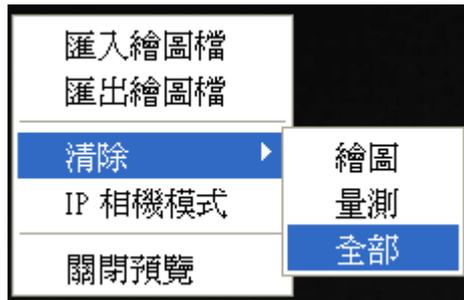
注意: 預覽視窗中被開啟的影像是重疊在一起的，所有的影像會呈現在上列[預覽視窗處理欄](#)列中。

## 如何清除繪圖

1. 將滑鼠移入照片或即時影像中按右鍵。
2. 選擇“清除”



3. 可選擇清除繪圖或量測或全部。



參考:

[刪除量測](#)

[刪除所有量測及繪圖](#)

[刪除鍵](#)

提示: 刪除單一圖稿或量測，按滑鼠左鍵選取再按鍵盤上的刪除鍵即可。

## 如何再調整文字框

1. 將滑鼠移到文字上，游標即會顯示一手指符號。
2. 按左鍵“手指”則改變為“手掌”符號。
3. 到藍色方形符號上則會變為  符號，此時按左鍵即可改變文字框大小。
4. 調整後再次按左鍵即完成。

## 如何產生平行線或垂直線

運用滑鼠左鍵選取“直線”圖示後，按 Shift+滑鼠左鍵即可繪製平行線或垂直線。

## 如何重置預設的照片檔/校正檔

1. 在桌面上增加 DinoCapture 快捷小圖



2. 將滑鼠移到圖示上按右鍵選擇“內容”

3. 再選擇“捷徑”
4. 將滑鼠移到最後(在”之後)

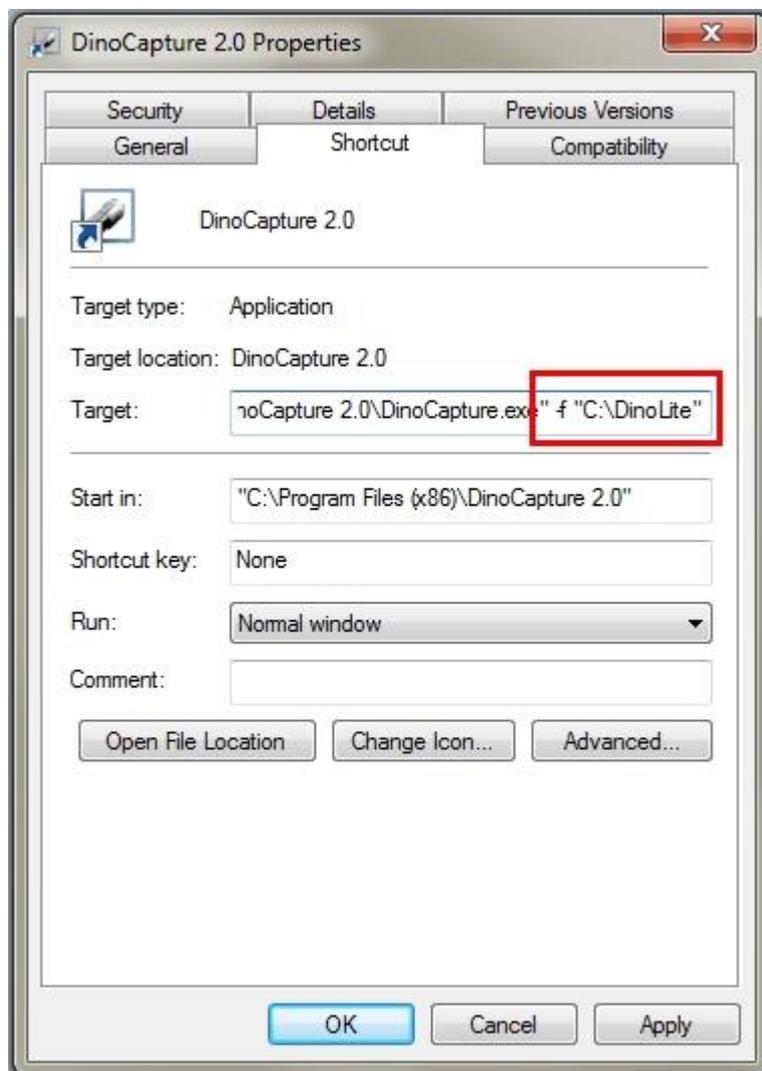
例如: "C:\Program Files (x86)\DinoCapture 2.0\DinoCapture.exe",  
在捷徑後填寫 -f (-f 前需空格)

如以下所示範:

"C:\Program Files (x86)\DinoCapture 2.0\DinoCapture.exe" -f  
-f 後填入欲變更的檔案匣位置  
(確定: -f 前面及後面都需空一格)

完成後會如下所示:

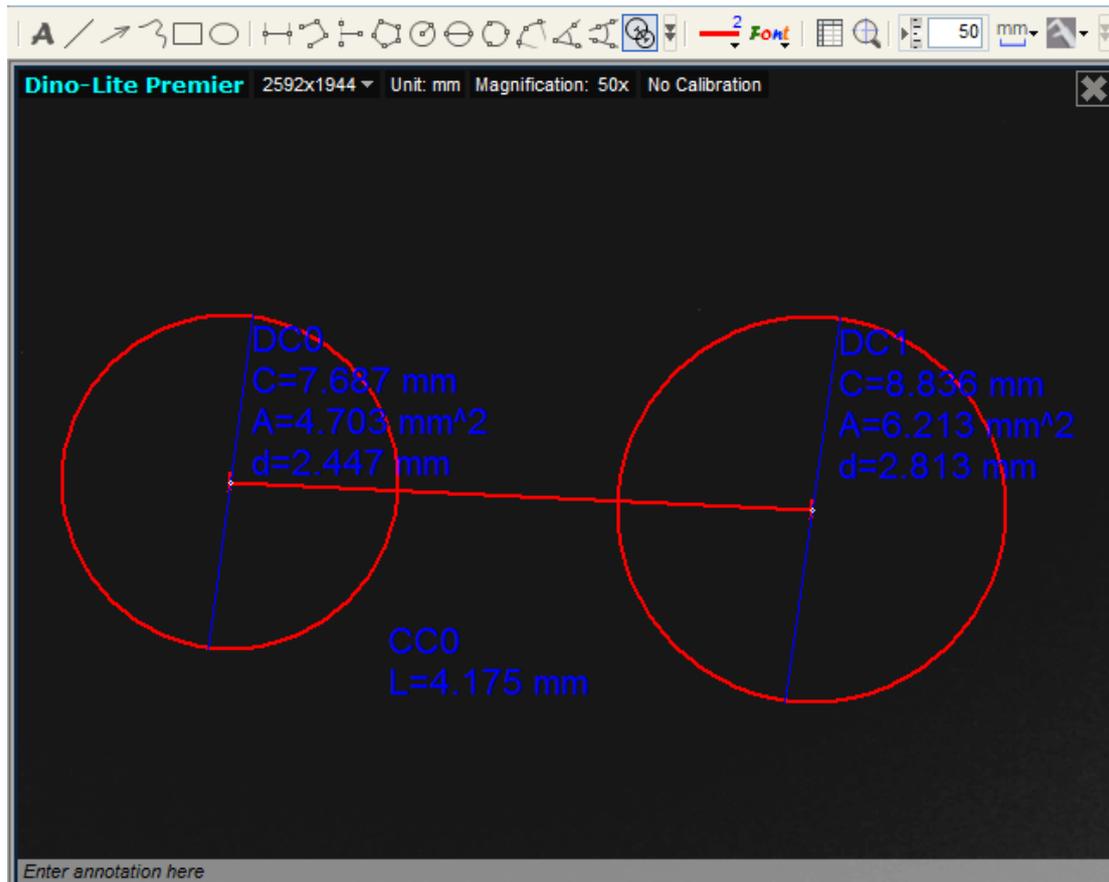
"C:\Program Files (x86)\DinoCapture 2.0\DinoCapture.exe" -f "C:\DinoLite"



5. 完成後即可開始使用軟體

## 如何量測兩圓心的距離

此功能需運用在至少有 2 個圓以上在即時影像或照片中，運用量測中的畫圓工具先畫出 2 個圓，輸入倍率後，利用滑鼠左鍵點選“兩圓心距離”小圖後再移到其中一圓附近，游標即會變為手指，按左鍵即可自動偵測圓心並連結，再移動滑鼠到另一圓周又會再次出現手指圖式，按下左鍵即可完成兩圓心距離量測。



## 如何設定輸出選項

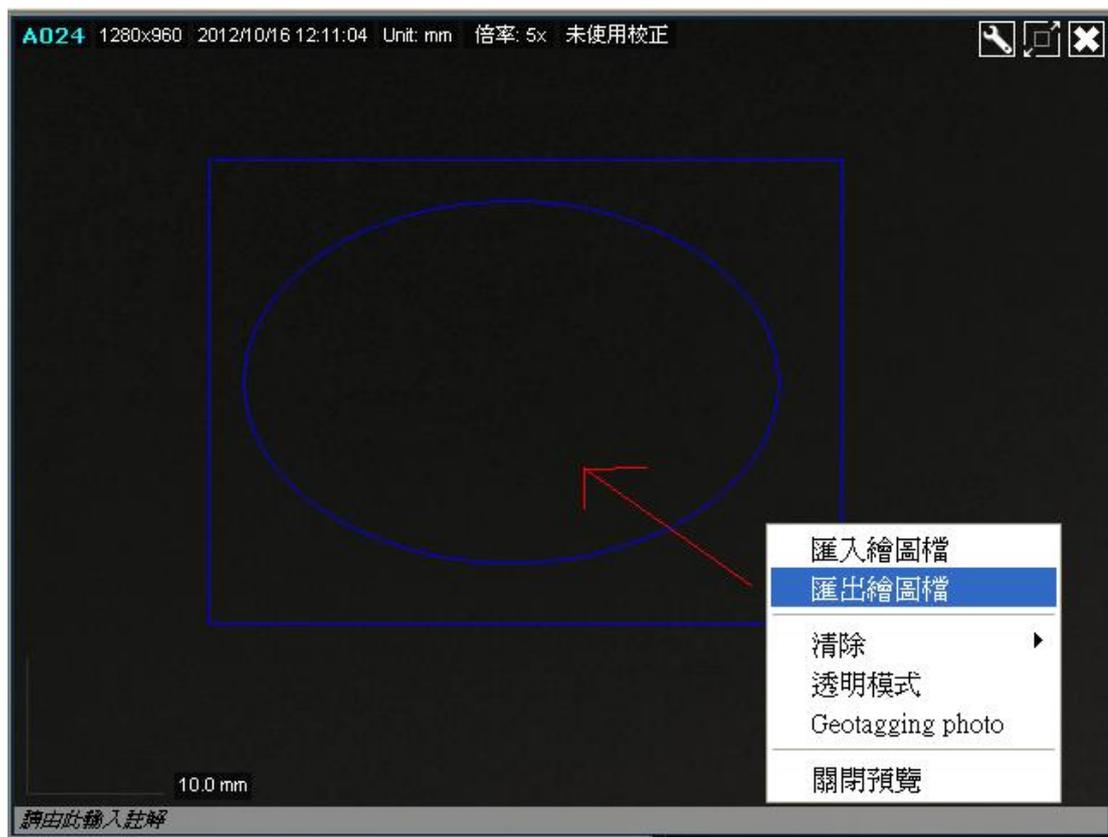


1. 勾選想要在照片上顯示的資料，如標題，繪圖，量測，或註解。
2. 選擇影像輸出的大小。
3. 選擇影像 DPI。
4. 接著點選“繼續”並將照片命名來完成照片的儲存，儲存後的照片檔可直接運用 e-mail 寄送或列印。選擇“取消”則中止設定。

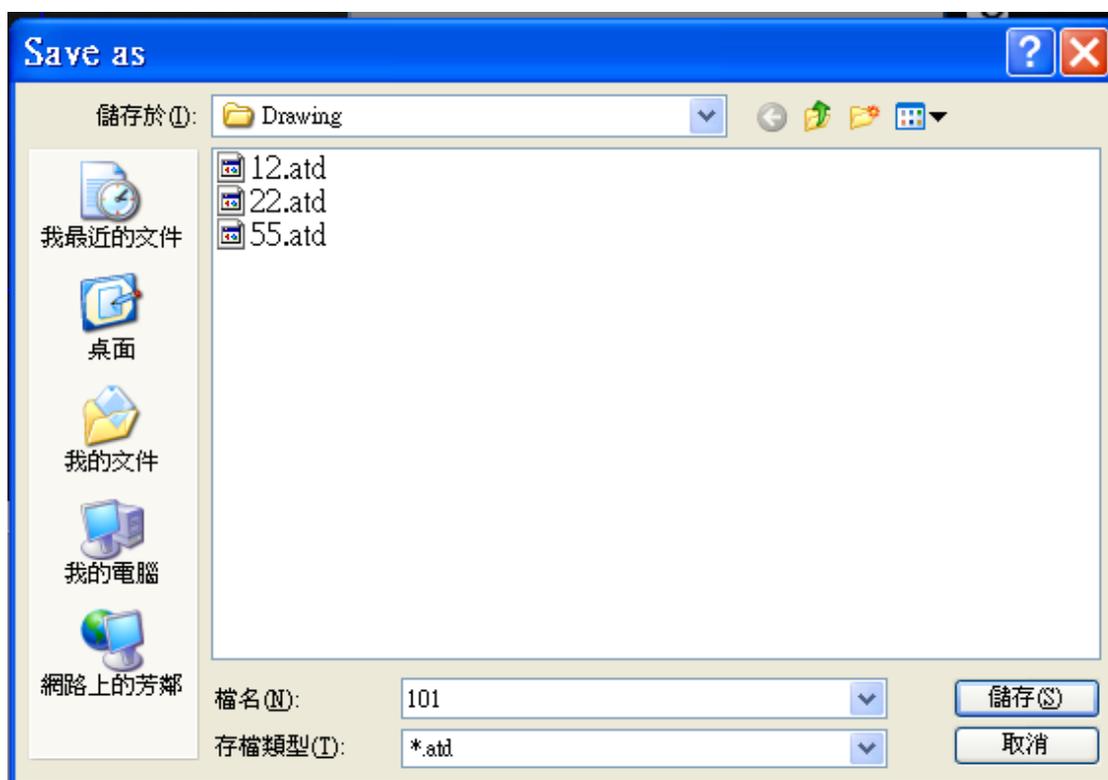
## 如何匯入和匯出繪圖檔

運用 DinoCapture 2.0 軟體可將圖檔在照片間匯入與匯出。

1. 運用繪圖工具  繪圖後
2. 按滑鼠右鍵並選擇“匯出繪圖檔”



3. 新增檔案名後按“保存”



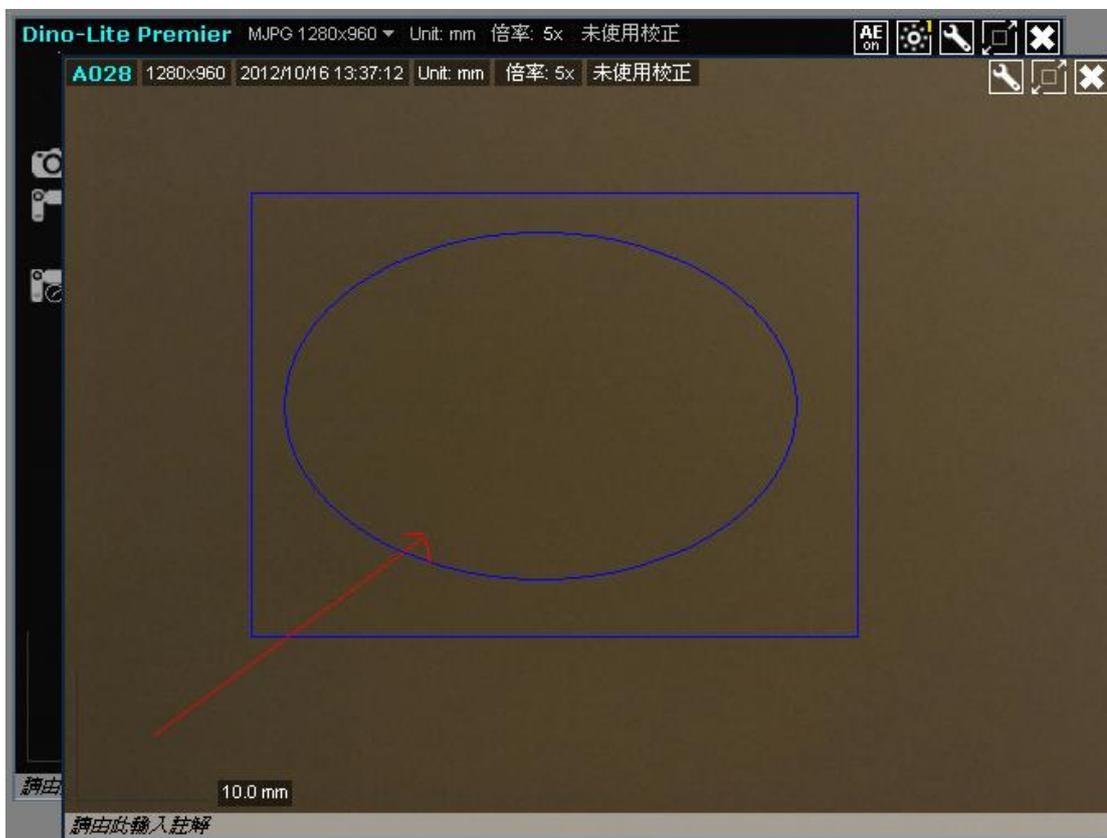
4. 開啟一新照片後按左鍵選“匯入繪圖檔”



5. 找出欲匯入的圖檔後按“開啟舊檔”



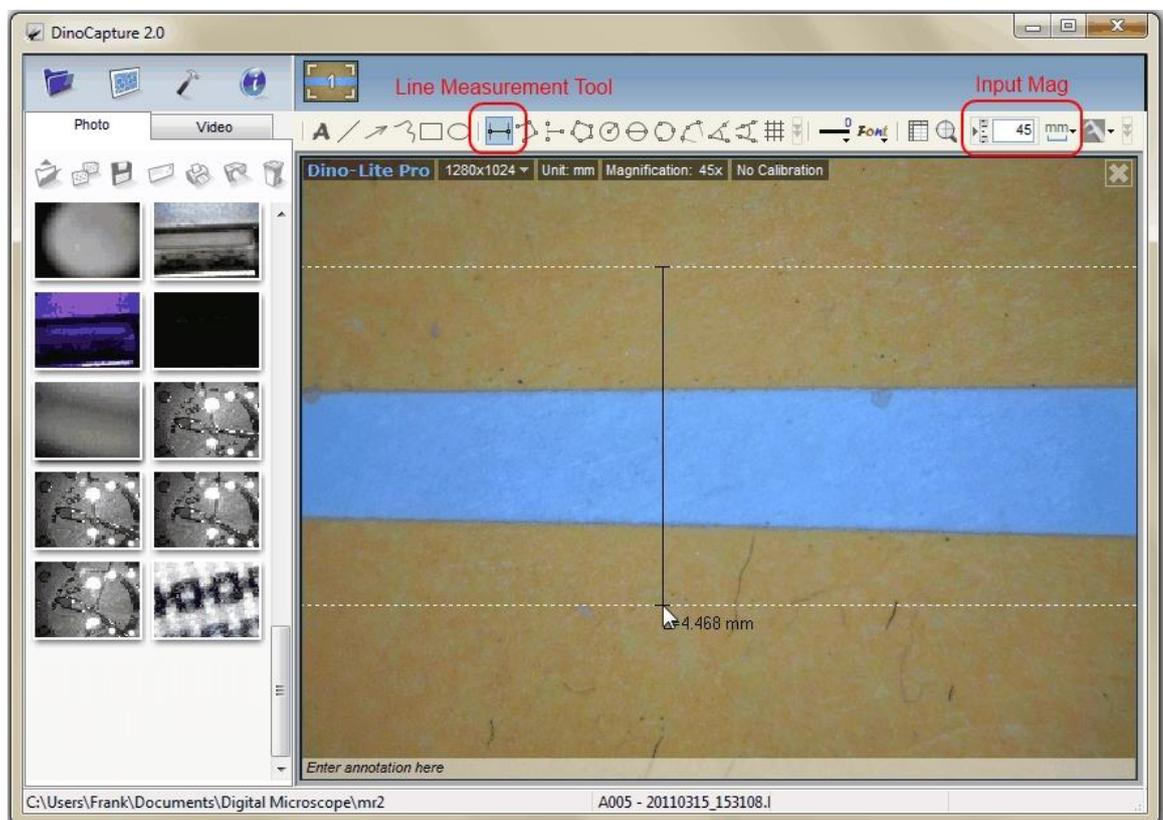
6. 原圖即會匯入新照片中



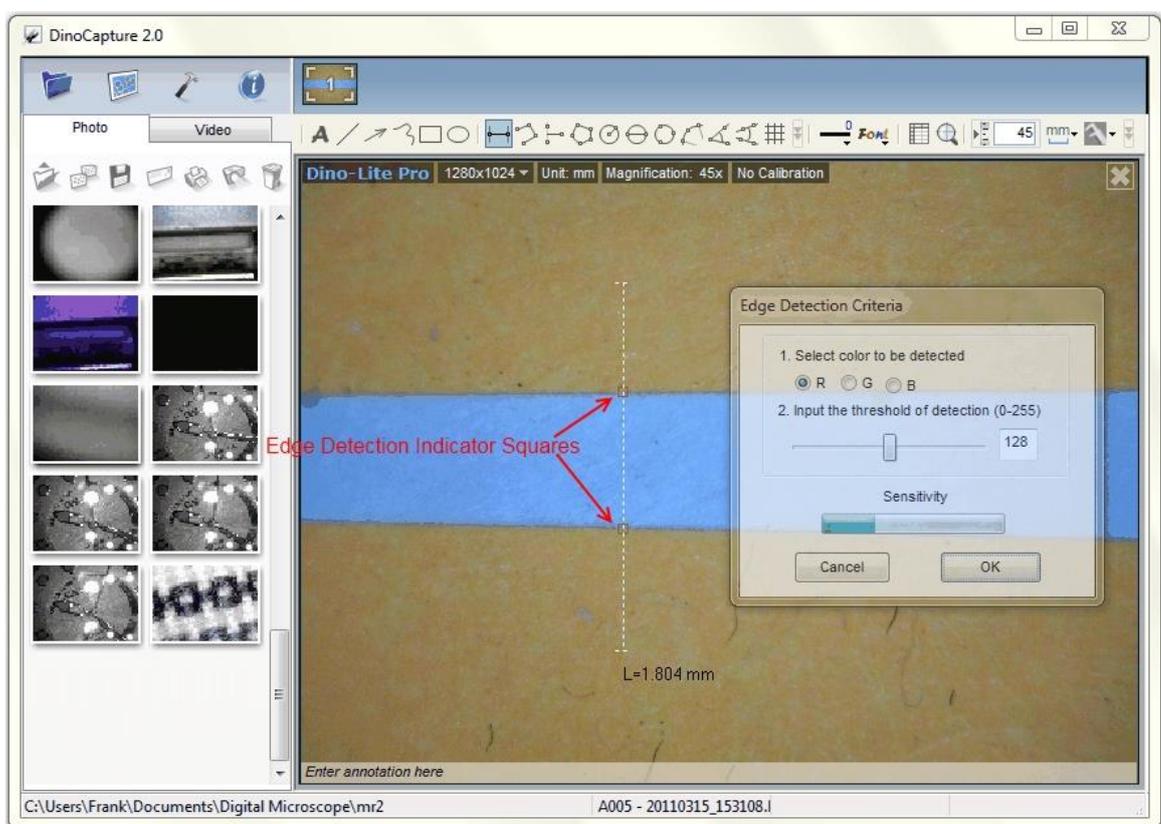
## 自動量測簡介

### 如何使用自動量測距離

首先，對焦後輸入倍率，接著運用滑鼠點選”直線”量測小圖，然後按滑鼠左鍵+Ctrl 鍵拖拉量測線穿越所要量測的物件寬度(如下圖所示)。

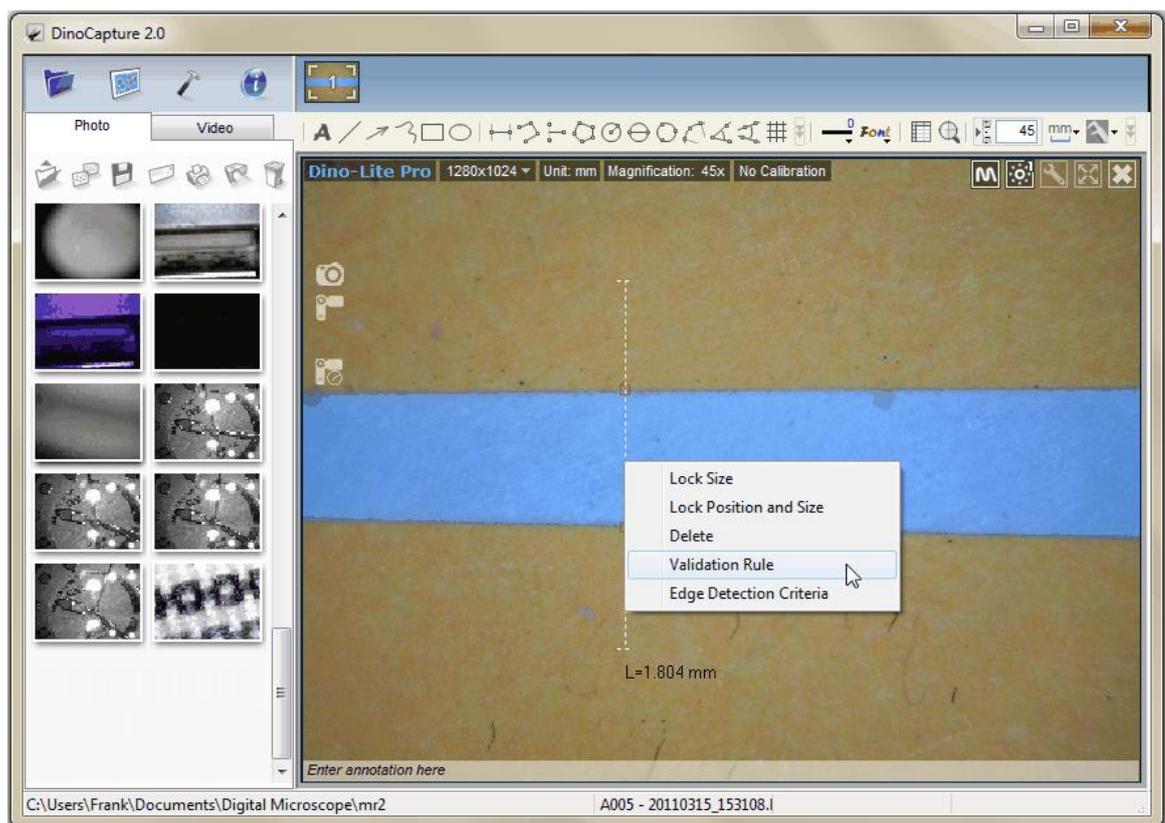


接著會產生一自動偵測線，再藉由調整 RGB 偵測邊界值及顏色做為偵測準則，此功能即可自行完成兩點距離量測（如下圖所示）。



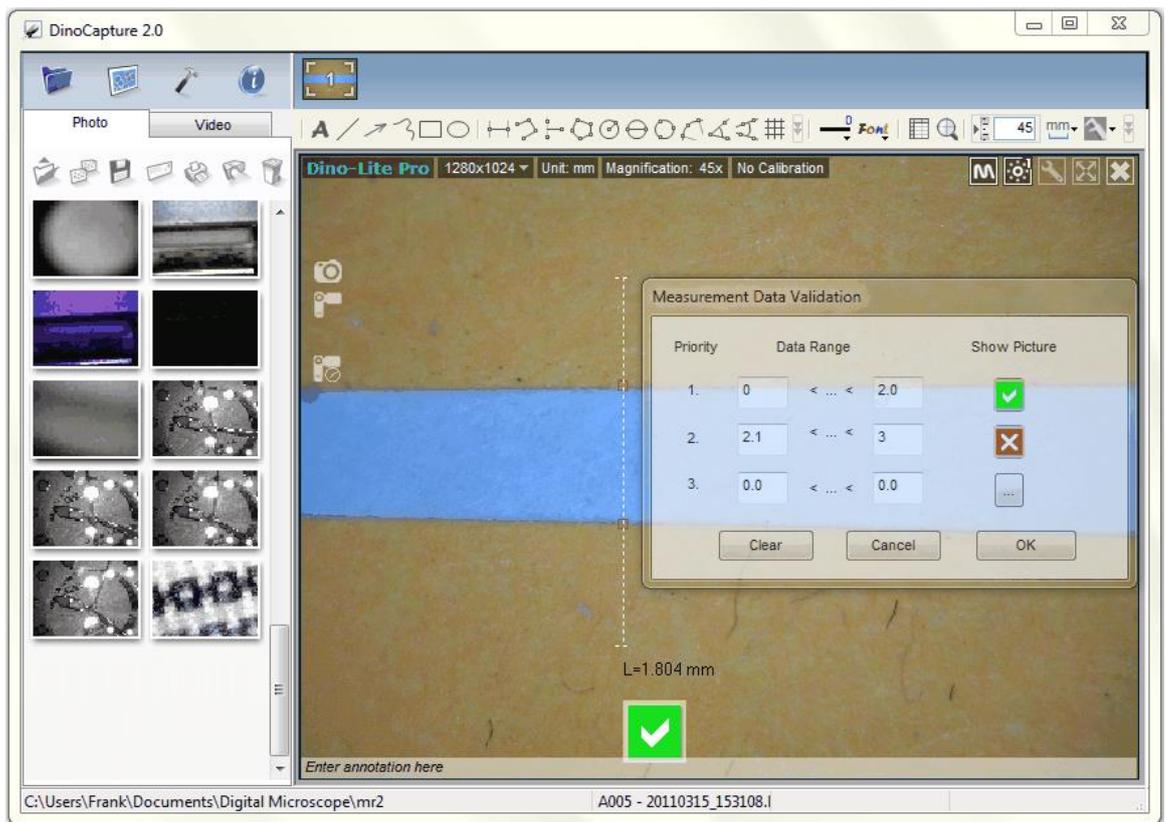
選項: 設定邊緣偵測條件。

將滑鼠移到偵測線上按右鍵可調整偵測邊界值及顏色 (如下圖所示)。



當游標圖示變為手指符號<sup>☞</sup>時, 代表可以選擇, 按左鍵後手指符號則轉變為手掌符號<sup>☞</sup>, 此時繼續選擇右鍵即可選取“邊緣偵測條件”和“驗證規則”

將滑鼠移到偵測數字按右鍵可設定驗證規則 (如下圖所示)。



在“調整量測數據驗證”視窗中設定數據範圍後，左鍵選取“顯示圖片”即可設定完成(如下圖所示)。

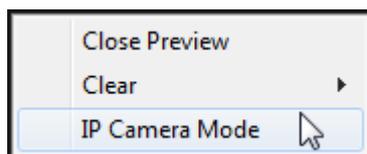
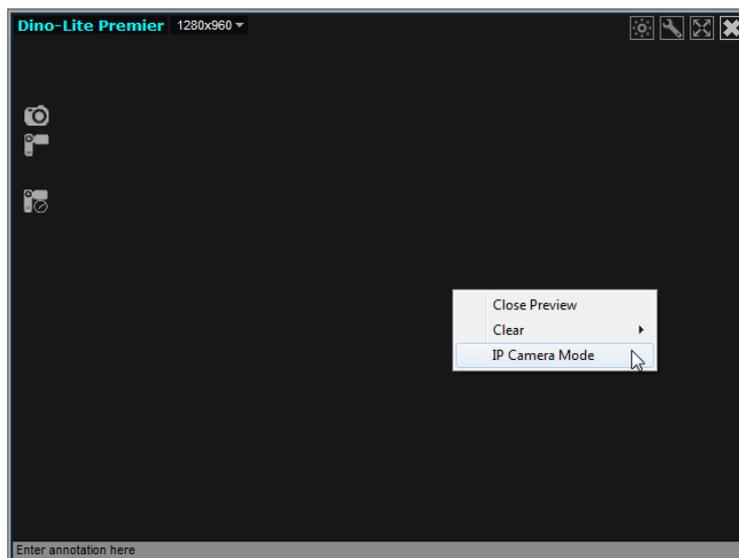


## IP 相機模式設定

IP 相機模式為提供遠端即時影像的一項功能，透過此模式可使遠端的人能觀測到自己顯微鏡上即時影像的呈現。此功能可做遠端醫療服務，亦可做為教育訓練。在工業上，可藉由即時影像做品質確認等功能。

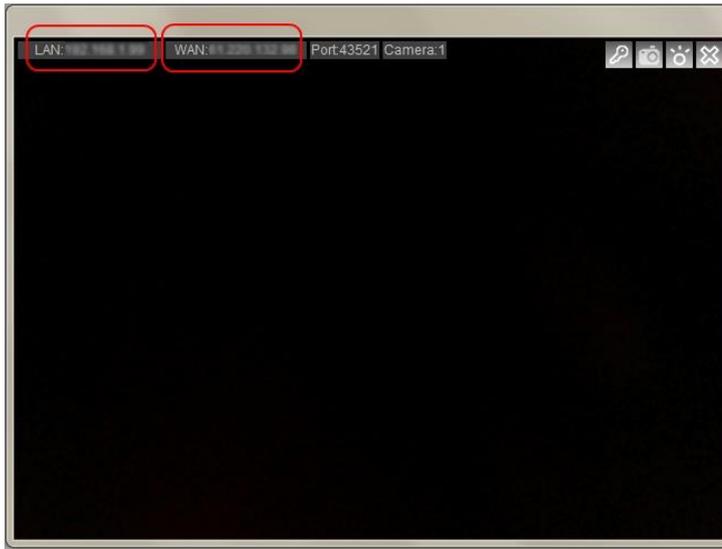
### 如何使用 IP 相機模式

將滑鼠移到即時影像視窗上運用右鍵選取 IP 相機模式即可轉為 IP 相機模式 (如下圖所示)。



IP 相機模式下仍可使用拍照及 LED 控制等功能，密碼設定可增加使用的安全性。遠端使用時需提供 LAN IP 位置給遠端使用者，對方即可簡易的透過網路連結上你的顯微鏡影像，LAN 位置數據可由 IP 相機模式影像左上方查詢。如果電腦有防火牆裝置，防火牆有可能性地影響此功能的正常性。

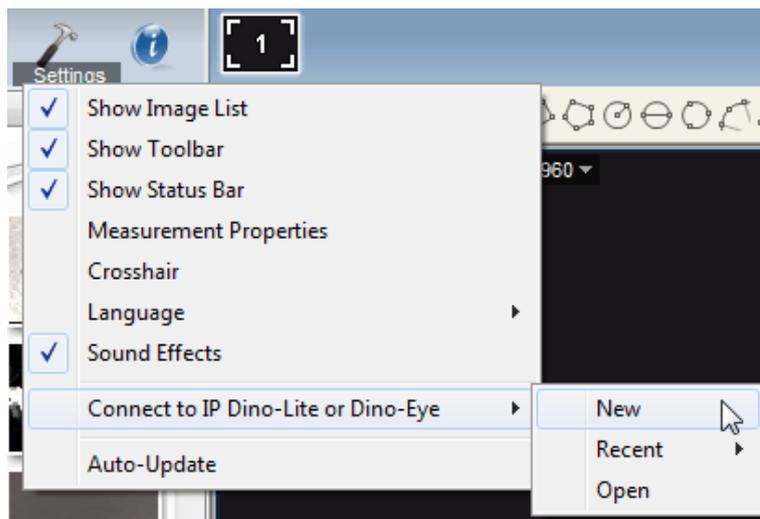
若是經由外部網路想讓對方看到你顯微鏡所呈現的影像，請提供 WAN IP 位址給對方，若是經由內部網路想讓對方看到你顯微鏡所呈現的影像，請提供 LAN IP 位址給對方。



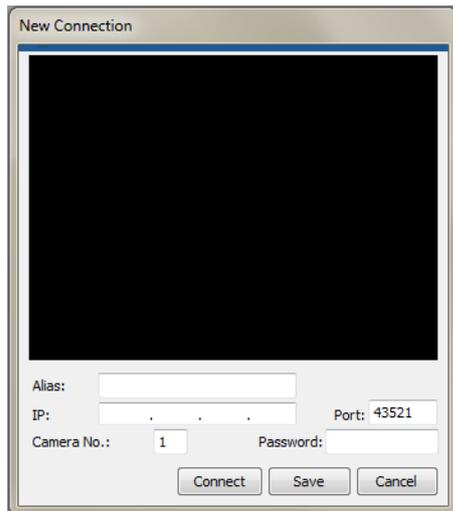
### 如何連接遠端 Dino-Lite 或 Dino-Eye 顯微鏡

藉由 IP 相機模式及網路可連接遠端 Dino-Lite 顯微鏡的即時影像。

1. 確定遠端的 Dino-Lite or Dino-Eye 顯微鏡已為 IP 相機的模式
2. 選擇工具列中的〔設定〕
3. 將滑鼠移到〔連接 IP Dino-Lite 或 Dino-Eye〕選項上選取
4. 選擇〔新增〕



5. 〔新的連接〕視窗即會顯現，將視窗內各部位資料正確提示即可連接上遠端 Dino-Lite 顯微鏡所提供的影像。



**別名:** 為遠端的顯微鏡新增名稱 (新增名稱會顯示在 [最近使用] )

**IP:** 輸入遠端 IP 的位置

**埠:** 請參照 TCP，預設值為 43521，若不知 TCP 埠，可使用預設值。

**相機:** 指定即時影像顯微鏡的號碼，一般說來，只有一支 Dino-Lite 時，其號碼就為 [ 1 ]。

**密碼:** 可視個人需求設定密碼。

**連接:** 選取 [ 連接 ] 後即可看到遠端影像。

**儲存:** 運用 [ 儲存 ] 鈕，可儲存遠端 Dino-Lite 或 Dino-Eye 的 IP 位置。

**取消:** 結束 [ 連接 ] 設定。

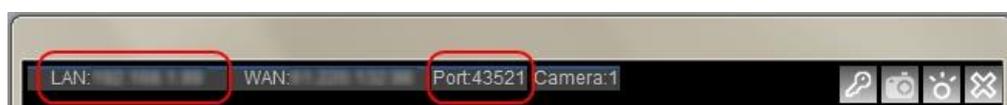
## 防火牆

若有防火牆裝置，則遠端 Dino-Lite 或 Dino-Eye 可能無法正常工作，  
以下為如何穿過防牆。

### IP Camera 建置流程

1. 首先找出 "LAN" IP 位置及 TCP Port

將預覽視窗改為 IP 相機模式時，在視窗左上方即可找到 LAN IP 位置及 TCP Port.



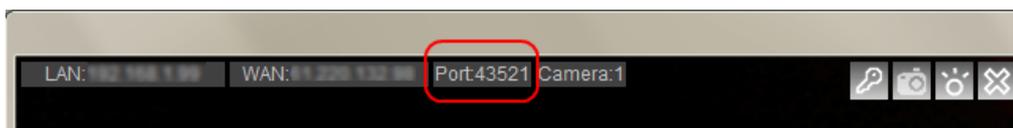
1. 設定一組固定 IP 位置

在 LAN 設定一組固定 IP 位置取代每次連網時非固定的 IP address.  
設定路由器 IP/PORT 指到 IP Camera 的那台電腦 此 Port 要與 IP camera 的 Port 要一致, 這樣才可以通過路由器的防火牆.

2. 對方現在即可經由 Dino-Lite 或 DinoEye 以 IP 相機的模式連接上對方的影像

## 額外資訊

- 若遠端的 Dino-Lite 或 Dino-Eye 在 IP 相機模式中有設定密碼, 另一方則在連接時也需輸入密碼。
- 若不想使用預設埠, 你可改變 TCP 埠。

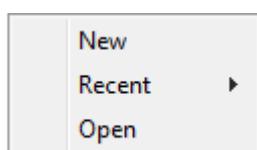


- 多支 IP 相機的使用, 需視網路設定及系統規格的不同而定, 例如: 網路速度為 10/100mb, 則最多可接 5 支 IP Dino-Lite 或 Dino-Eye。
- 若在 IP 相機模式下無法控制 LED 開關, 請嘗試將其餘影像裝置停用, 例如內建的網路攝影機。
- 若在同台電腦中有多個 IP 位置, 在 IP 相機模式時, IP 位置可能是錯誤的, 可在 WINDOWS CMD 中搜巡。

In Windows go to Run >Type: cmd > Type: ipconfig > under the section: "Ethernet adapter Local Area Connection" you can find your IP Address.

In Windows go to Run >Type: cmd > Type: ipconfig > under the section: "Ethernet adapter Local Area Connection" 即可找到 IP 位置。

- 在 IP 相機模式中, 可運用 "開啟" 及 "最近使用" 選項來連接遠端 Dino-Lite 或 Dino-Eye。



## 最近使用:

運用“最近使用”選項可選擇觀看最近連接過的 Dino-Lite 或 Dino-Eye 顯微鏡。

## 開啟:

在“開啟”中可修改已儲存的資料(如密碼、埠等)或刪除已儲存的資料

## 注意:

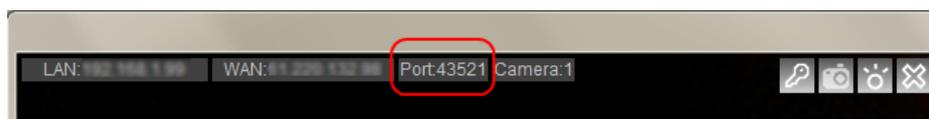
**內部網路:** 內部網路是指組織內部的使用的網路

**網際網路:** 是網路與網路之間所串連成的龐大網路，這些網路以一組通用的協定相連，形成邏輯上的單一巨大國際網絡

**區域網** - 分佈在在一間公司內部或者是一所學校以內的範圍所形成的網路規模，提供電腦間快速、短距離的資料通訊。

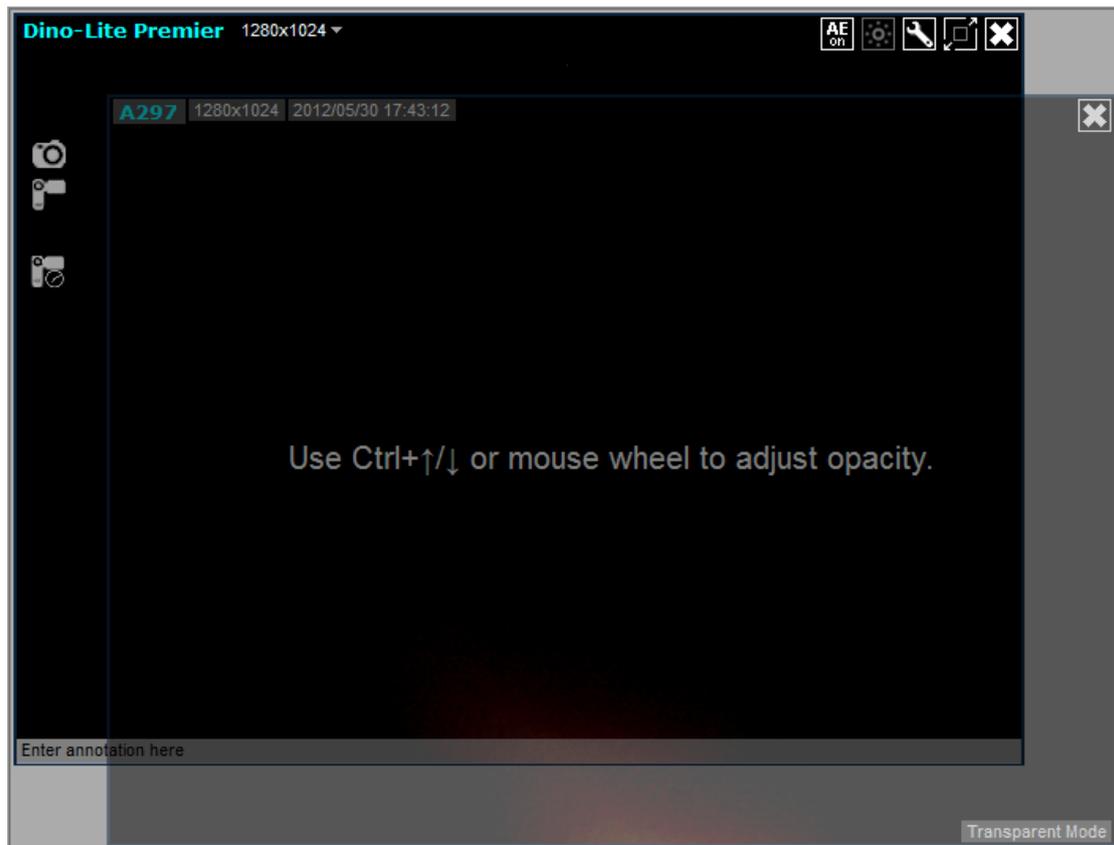
**廣域網路** - 由數個都會網路或區域網路所連接而成的網路結構，提供長距離的通訊、傳輸速率比較慢。

**TCP Port**，即傳輸控制協定 Port，需要在用戶端和伺服器之間建立連接，這樣可以提供可靠的資料傳輸。常見的包括 FTP 服務的 21Port，Telnet 服務的 23Port，SMTP 服務的 25Port，以及 HTTP 服務的 80Port 等等。



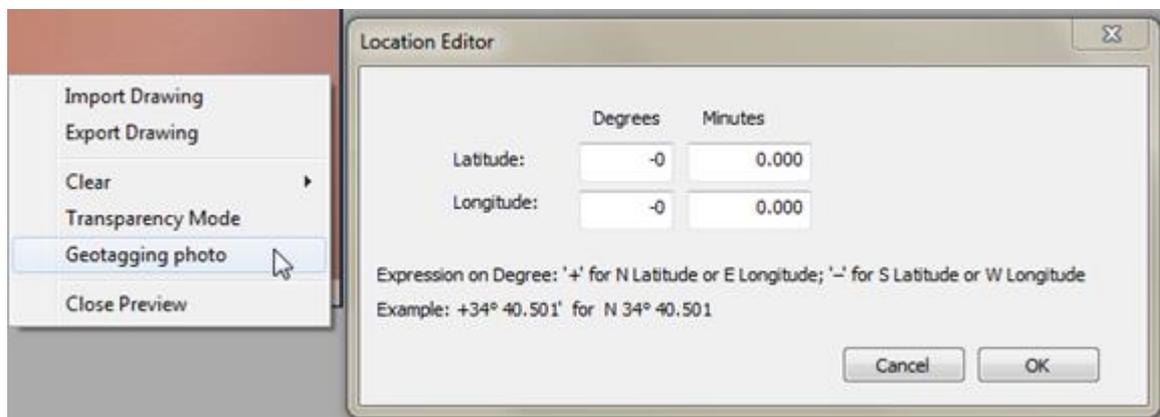
## 透明模式

在開啟的照片中，使用滑鼠右鍵可選擇“透明模式”，回復正常模式只須再次使用滑鼠右鍵選擇“離開”，運用 Ctrl+上鍵、Ctrl+下鍵或滑鼠滾輪可調整照片的透明度，四張照片可同時改為“透明模式”。



## 編輯地理標記

運用 GPS 座標功能，可透過圖片上的 GPS 信息精確記錄拍攝地點  
將滑鼠移到所選取的圖片，運用右鍵選擇『編輯地理標記』，在『地理標記編輯』  
視窗中輸入經緯度後按『確定』即可在圖片的右下角產生 “位置顯示 ” 小  
圖， 按下此圖示即可透過網際網路搜尋連結到網路地圖標示出拍攝地點



參考: 外接 GPS 設定

## 延伸動態範圍



「延伸動態範圍」為 Dino-Lite Edge AM4815 系列所提供的一種影像拍照的模式。過亮或過暗的影像會使細節喪失，EDR 可以結合同一場景、不同曝光程度的相片，補捉影像細節的明暗，創造高動態範圍的優質影像，使畫面中的景物有較好的明暗表現，適用於觀看表面有較大不同亮度變化的觀測物。

## 如何使用 EDR - 延伸動態範圍

將滑鼠移到影像左側運用滑鼠左鍵點選 EDR 延伸動態範圍  鍵，等待數秒，勿移動物件直到照片完成，完成後的照片會以 JPG 格式存在左列影像檔，EDR 影像 仍然具有繪圖，量測及文字編輯等功能。

## 延伸景像深度



「EDOF 延伸景像深度」為 Dino-Lite Edge AM4815 系列所提供的另一影像拍照模式，運用結合不同焦距成相的照片，製造出更大的景像深度。

## 如何使用 ED OF - 延伸景像深度

可分為自動與手動兩種方式:

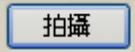
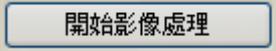
## 使用 EDOF 自動模式

將滑鼠移到影像左側 EDOF  上，運用滑鼠中間滾輪調整景深強度 ，滾輪往前強度愈強，滾輪往後強度較弱，調整確定後運用滑鼠左鍵按下 EDOF，等待數秒，勿移動物件直到照片完成。

## 使用 EDOF 手動模式

1. 將滑鼠移到影像左側 EDOF  上，運用滑鼠中間滾輪往前轉動直到手動字樣出現  後，運用滑鼠左鍵按下 EDOF，手動模式視窗 (如下圖) 即會出現。



2. 運用滑鼠中間滾輪向前進行焦距調整 ，每完成一個不同焦點即按下  鍵，可連續拍攝 11 組不同焦點的照片，完成後按下  (如下圖)，等待數秒，勿移動物件直到照片完成。



3. 以 EDOF 合成的影像可在照片的標題列看到 EDOF 的字樣(如下圖所示)



EDOF 圖片一樣提供繪圖，文字編輯功能，但不適用於量測。按下「滑鼠滾輪」可在 EDOF 照片上觀測到在合成前運用不同焦點所拍出的影像，運用 **CTR+滑鼠滾輪** 亦可做前後照片的觀測與比較，藉此功能可提供使用者重新獲得一些 3D 立體感。

## **如何使用重新聚焦**

Dino-Lite Edge 4815，7815 系列中，在即時影像及 EDOF 照片上增加了自動重新聚焦及手動重新聚焦的功能。

### **自動重新聚焦**

在即時影像上或 EDOF 照片將滑鼠移動到想要觀測的地方，簡單的按下「滑鼠滾輪」即可快速的觀察到滑鼠指向之處由模糊變為清楚，迅速的改變焦點。或運用【**CTRL+滑鼠左鍵**】輕點想要觀測的地方即可迅速的改變焦點。

按滑鼠左鍵或 ESC 鍵即可回復到原焦點。

另外在 EDOF 圖像的重新聚焦模式下會顯示“焦點偏移”信息，顯示重新調整後和原來的焦點位置之間焦距差異。隨著“焦點偏移”的改變也提供不同的倍率變化及深度信息參考。

### **手動重新聚焦**

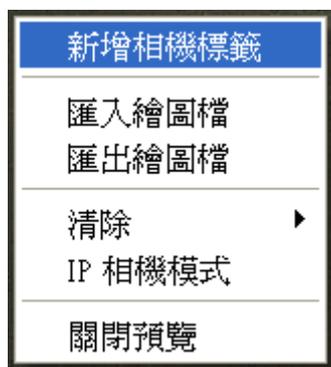
在即時影像上運用【**CTRL+滑鼠滾輪**】前後轉動移到不同的觀測處即可隨意調整焦點，形成新的影像，可快速的觀測到多處不同的焦點。按滑鼠左鍵或 ESC 鍵即可回復到原焦點。

## 相機標籤

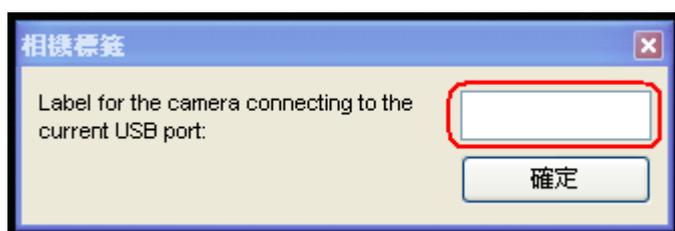
使用多隻 Dino-Lite 時，運用「相機標籤」功能可為每一隻不同的 Dino-Lite 編製號碼，以易於區別影像。

### 如何使用「新增相機標籤」功能

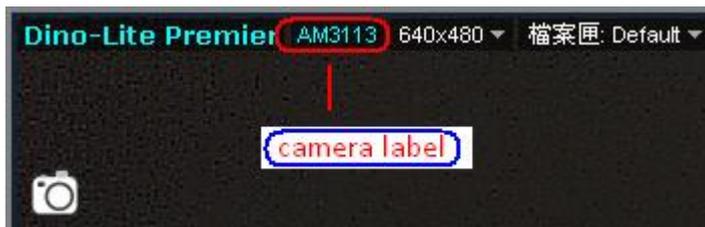
1. 將滑鼠移到即時影像視窗中使用右鍵即可顯示選取欄， 選取「新增相機標籤」。



2. 在「相機標籤」欄中標示數字後按下「確定」即完成，如下圖所示。



3. 完成後即時影像視窗中即會顯示「相機標籤」欄，如下圖。



## 鍵盤控制

運用鍵盤亦可有效的使用 DinoCapture 2.0 軟體。

### 刪除鍵

運用鍵盤上的”刪除鍵”可刪除照片、註解及量測。

### F6 鍵

鍵盤上的 F6 鍵可連續拍照。

### F7 鍵

運用鍵盤上的 F7 鍵可開啟〔慢動作攝影〕

### F8 鍵

鍵盤上的 F8 鍵可凍結即時影像。

### F9 鍵

運用鍵盤上的 F9 鍵可同時替所有運作中的 Dino-Lite 顯微鏡做拍照。

### F10 鍵

鍵盤上的 F10 鍵可開啟全螢幕，回復原狀只需再度按 F10 鍵。

### F11 鍵

鍵盤上的 F11 鍵可做單張照片拍攝。

## F12 鍵

運用 F12 鍵可做錄影，欲停止錄影只需再度按 F12 鍵。

## Ctrl+A

運用鍵盤 **Ctrl+A** 可一次選取所有照片。

## Ctrl+Z

取消已繪製的圖案或量測圖。

## Ctrl+F4

可關閉一張張的預覽視窗圖片及即時影像。

## Ctrl+Tab

可開啟[預覽視窗管理欄](#)中的下一個圖片或影像。

## Alt+F4

關閉 DNC2.0 軟體。

## Esc

離開正在使用中的工具。

## 大寫鍵+滑鼠左鍵

握住 Shift 鍵不放，再運用滑鼠左鍵移動到第一張和最後一張所要的圖片，即可一次將所要的照片圈選完成。

參考:

[刪除連續照片](#)

## Ctrl+滑鼠左鍵

握住 Ctrl 鍵不放，再運用滑鼠左鍵移動可連續選取照片。

參考:

[刪除多張照片](#)

## 鍵盤上箭形符號鍵

運用上下左右箭型符號鍵可控制游標在放大鏡功能上做 pixel by pixel 的移動。

參考:

[放大鏡](#)

## 滑鼠控制鍵

### 開啟照片

運用滑鼠簡單的雙擊照片即可開啟照片。

### 移動視窗

握住滑鼠左鍵拖拉即可移動照片或即時影像到別的位置。

### 中斷連續線和多邊形量測

雙點滑鼠左鍵可中斷連續線和多邊形量測。

### 開啟即時影像

運用滑鼠左鍵點選 ” 預展視窗管理欄 ” 中的相機小圖即可開啟即時影像。

參考:

[預覽視窗管理欄](#)

## 拍照

運用滑鼠左鍵點選“拍照”鍵即可拍照。



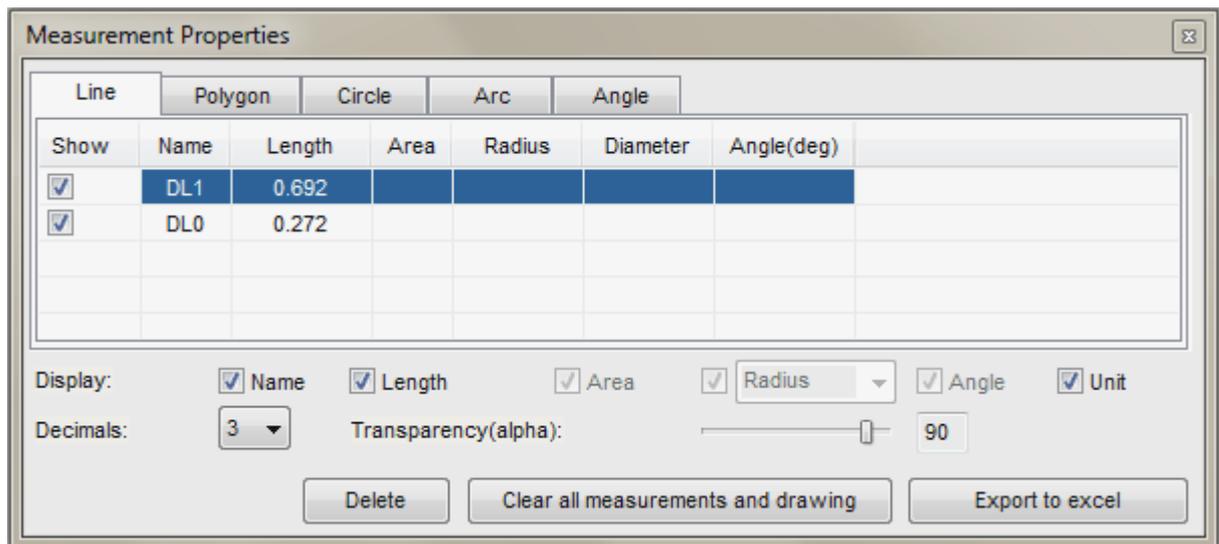
## 數位兩倍放大

運用滑鼠滾輪可在預覽視窗影像及照片檔做兩倍數位放大，此功能具備於解析度在 1280x960pixels 以上的 Dino-Lite 及 DinoEye 機型。

## 量測屬性

〔量測屬性〕功能為標示圖片中量測的數據。

注意:量測及校正功能僅提供於特定機型。



## 標示

在“量測屬性”表列中會自動將所有量測數據有組織的分門別類列出。

## 直線

在直線記錄欄中會顯示圖片中所有直線量測的數據，可運用“量測屬性欄”刪除數據或修改單位或將數據以 EXCEL 表標示。

## 多邊形

在多邊形記錄欄中會顯示圖片中所有多邊形量測的數據，可運用“量測屬性欄”刪除數據或修改單位或將數據以 EXCEL 表標示。

## 圓形

在圓形記錄欄中會顯示圖片中所有圓形量測的數據，可運用“量測屬性欄”刪除數據或修改單位或將數據以 EXCEL 表標示。

## 弧型

在弧型記錄欄中會顯示圖片中所有弧形量測的數據，可運用“量測屬性欄”刪除數據或修改單位或將數據以 EXCEL 表標示

## 角度

在角度記錄欄中會顯示圖片中所有角度量測的數據，可運用“量測屬性欄”刪除數據或修改單位或將數據以 EXCEL 表標示。

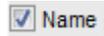
## 種類

## 顯示欄

運用勾選可呈現各量測數據於圖片中，反之，在圖片中則無法觀測到量測數據。



## 名稱



呈現量測的名稱。

## 長度



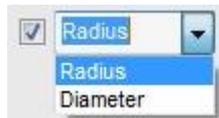
呈現所量測的長度。

## 面積



呈現量測面積的數據。

## 直徑/半徑選項



在半徑圓，直徑圓及三點圓的量測上，可選擇顯示直徑或半徑的數值。

## 角度



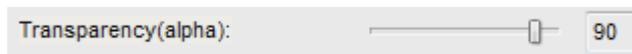
呈現量測的角度。

## 單位



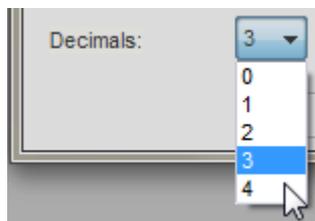
呈現量測的單位。

## 透明度



透明度調整桿 - 可調整預覽視窗影像及照片檔中量測數據及繪圖的透明度，數值愈高透明度愈低，數值愈低透明度愈高。

## 小數位



選擇量測的小數點數目。

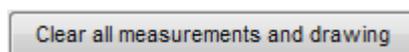
- 1=表示小數點後 1 位
- 2 =表示小數點後 2 位
- 3 =表示小數點後 3 位
- 4 =表示小數點後 4 位

## 刪除



選取量測屬性表中的任一量測數據選擇“刪除”即可移除量測。

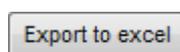
## 清除所有量測及繪圖



運用“清除所有量測及繪圖”欄可清除影像中所有的量測數據及繪圖。

## 輸出到 EXCEL

運用此欄



可將所有量測數據輸出到 EXCEL 表。

## 關閉



右上方 "X" 符號，表示關閉量測屬性欄

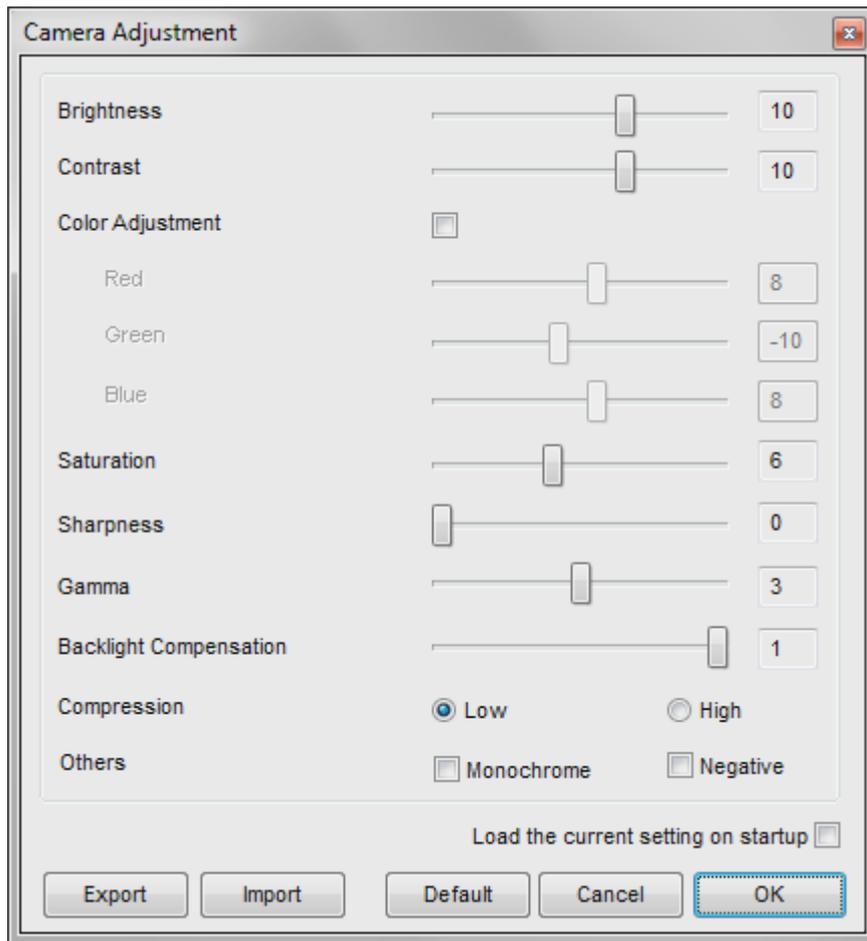
## 關於相機調整

### 相機調整

相機調整功能僅供於調整即時影像中的設定，如亮度、色調、飽和度及銳利度，調整好的數值可運用「輸出」功能做儲存。

也可利用「輸入」功能將原設定運用到另一開啟的即時影像。

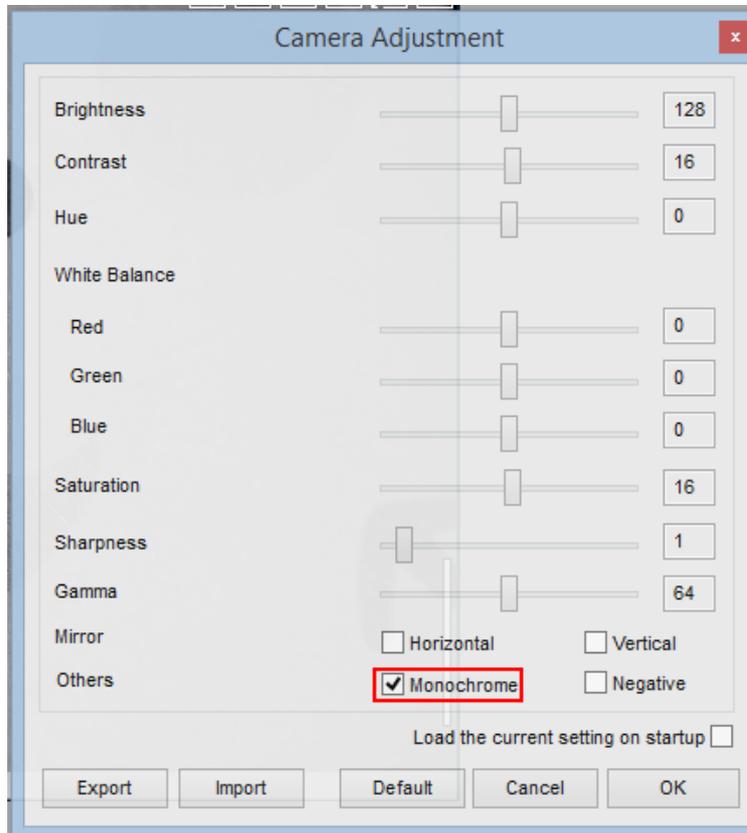
按下即時影像上的「設定」鈕即可開啟「相機調整功能」。



注意：〔相機調整〕模式會因系列不同而有所差異。

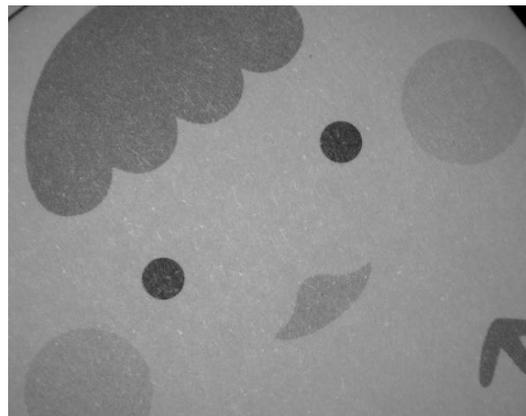
## 單色

運用「單色」功能可將物件上原本顏色改為單色調的效果，如下圖所示。



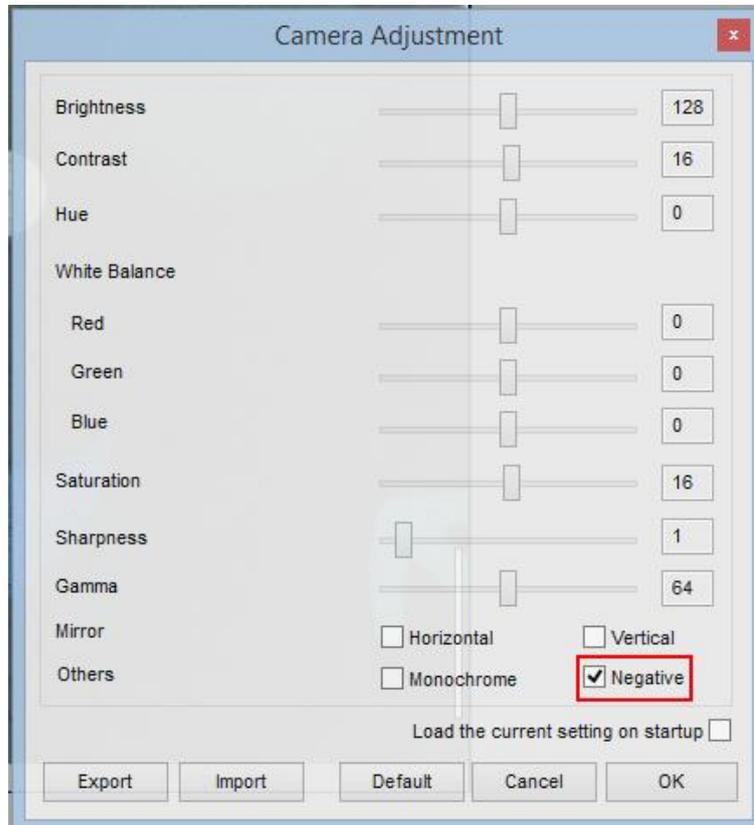
正常顏色

→ 單色效果



## 負片

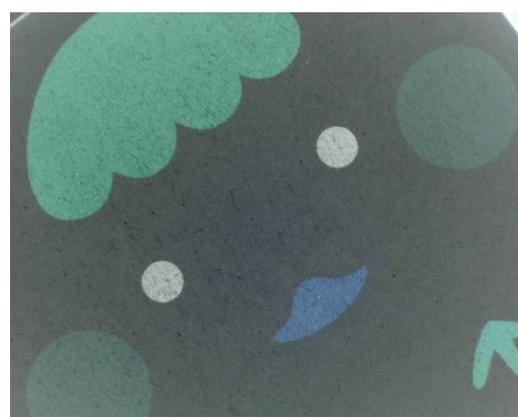
運用「負片」功能可將物件上原本顏色改為相反的颜色並呈現底片的效果，如下圖所示。



正常顏色



→ 負片效果



微觸控快拍鍵

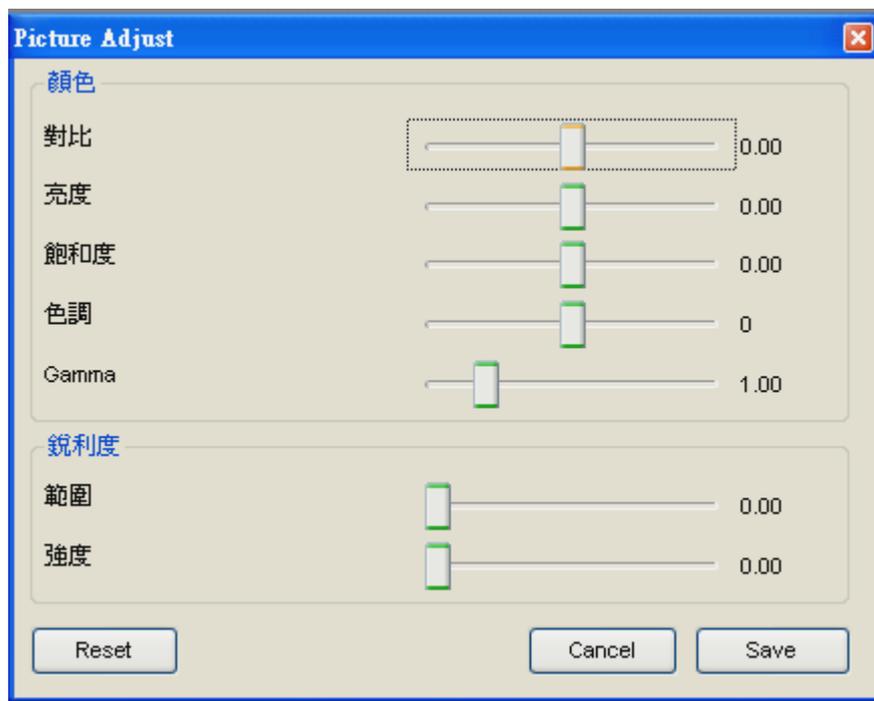


觸控快拍鍵提供使用者另一種拍照方式，觸控拍照須於 DinoCapture 2.0 軟體開啟後，觸碰顯微鏡上方的按鈕後才會出現拍照符號，拍照功能方能啟動。微觸控的設計可將拍照時因振動而造成影像模糊降到最低，對於不方便使用滑鼠或鍵盤拍照時有相當大的助益性

## 照片調整

### 關於照片調整

“照片調整”功能可調整照片的顏色、對比、亮度、飽和度、色調和銳利度等，只需在照片中選擇“設定”鈕即可開啟照片調整功能。



### 照片調整

用以調整照片的顏色屬性。

#### 對比

調整照片的對比。

## 亮度

調整照片的亮度。

## 飽和度

調整照片的飽和度。

## 色調

調整照片的色調。

## Gamma

調整照片的 Gamma 值。

## 銳利度

調整照片的銳利度。

## 範圍

可調整銳利度的範圍。

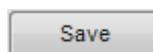
## 強度

用以調整銳利度的強度。

## 照片調整按鈕



重新將照片的恢復到預設值。



存調整後的值並關閉調整視窗。

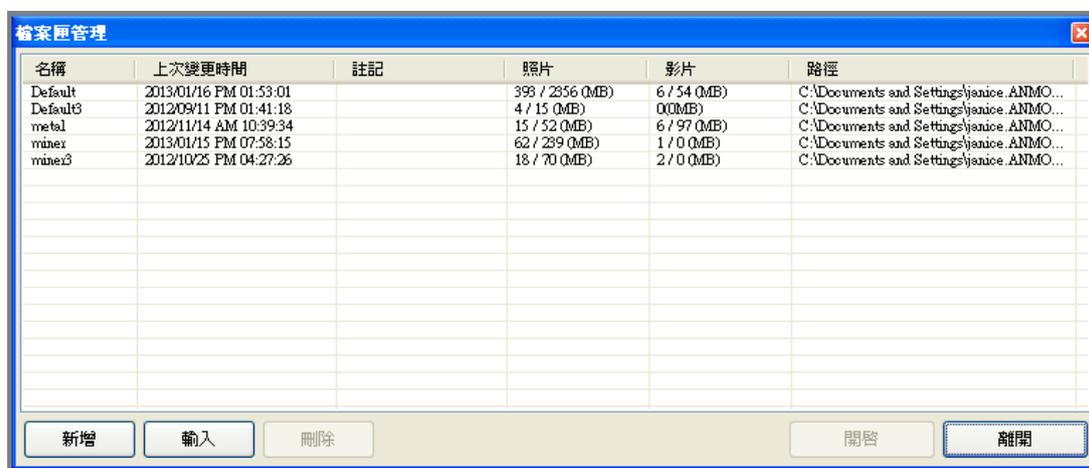
Cancel

取消照片調整。

## 檔案匣管理

### 檔案匣管理

開啟「檔案匣管理」視窗可在此新增照片檔，輸入以前的照片檔或做刪除。



請參考:

[匯入目錄](#)

[如何新增檔案匣](#)

### 新增

運用滑鼠選擇「新增」即可在此模式下增加一新的照片檔。

### 輸入

運用滑鼠選擇「輸入」後，在電腦資料庫中找尋以前舊的照片檔將它加入到「檔案匣管理」後按 OK，即可在 DinoCapture2.0 軟體中觀看照片。

## **刪除**

運用滑鼠選擇想刪除的照片檔，然後再將滑鼠點選「刪除」欄即可刪除。

## **開啟**

運用滑鼠選擇想開啟的照片檔，然後再將滑鼠點選「開啟」欄，即可在 DinoCapture2.0 軟體上看到剛選擇的照片檔。

## **離開**

運用滑鼠點選「離開」欄，即可關閉「檔案匣管理」視窗。